

TurboCAD v26 Menu&Command List

TurboCAD v26 Japanese Version				PT	DX	DE	
Menu	Command1	Command2	Command3				
ファイル	新規作成			○	○	○	
	開く			○	○	○	
	閉じる			○	○	○	
	ファイルから抽出			○	○	○	
	保存			○	○	○	
	別名で保存			○	○	○	
	すべて保存			○	○	○	
	ファイルに抽出			○	○	○	
	ePack			○	×	×	
	パブリッシュ			○	○	×	
	ページ設定			○	○	○	
	ページ設定ウィザード			○	○	○	
	印刷スタイル			○	○	○	
	印刷スタイルマネージャ			○	○	○	
	アンダーレイマネージャ			○	○	×	
	印刷プレビュー			○	○	○	
	印刷			○	○	○	
	プリントキュー			○	○	○	
	図面情報			○	○	○	
	サムネイル保存			○	○	○	
送信			○	○	○		
図面ユーティリティ	ページ		○	×	×		
終了			○	○	○		
編集	元に戻す			○	○	○	
	やり直し			○	○	○	
	切り取り			○	○	○	
	コピー			○	○	○	
	同じ場所にコピー			○	○	×	
	貼り付け			○	○	○	
	形式を選択して貼り付け			○	○	○	
	削除	選択			○	○	○
		すべて			○	○	○
		補助線			○	○	○
		すべての補助線			○	○	○
	隔離			○	○	○	
	隠す			○	○	○	
	隔離終了			○	○	○	
	すべて選択			○	○	○	
	選択方法	クエリー			○	×	×
		図形タイプ			○	○	○
		色			○	○	○
		レイヤー			○	○	○
		属性			○	○	○
フェンス				○	○	○	
類似 New				○	×	×	
類似オプション New			○	×	×		
リンク			○	○	○		
選択			○	○	○		
ノード編集			○	○	○		
表示	再描画			○	○	○	
	再生成			○	○	○	
	モデル空間			○	○	○	
	ズーム	直前のビュー		○	○	○	

	ズームウインドウ		○	○	○
	選択		○	○	○
	拡大		○	○	○
	縮小		○	○	○
	全図面		○	○	○
	画面にフィット		○	○	○
	印刷サイズ		○	○	○
	全てのビューを連動		○	○	○
パン	点指定でパン		○	○	○
	ベクトル指定でパン		○	○	○
軌道	検査		○	○	×
カメラ	カメラプロパティ		○	○	×
	カメラを中心		○	○	×
	図面の中央に向ける		○	○	×
	カメラ前オブジェクトに向ける		○	○	×
	カメラ ロール	左に回転	○	○	×
		右に回転	○	○	×
	カメラ ターン	左に向ける	○	○	×
		右に向ける	○	○	×
		上に向ける	○	○	×
		下に向ける	○	○	×
	カメラ スライド	左	○	○	×
		右	○	○	×
		上	○	○	×
		下	○	○	×
	カメラ距離	前進	○	○	×
		後退	○	○	×
	カメラオプション		○	○	×
	カメラの挿入	ビューで指定	○	○	×
		ビューに垂直	○	○	×
		ビューに平行	○	○	×
		2点で指定	○	○	×
ウォーク	ウォーク		○	○	×
	スライド		○	○	×
	ターン		○	○	×
	ロール		○	○	×
上空ビュー			○	○	○
ビューポート	ビューポート		○	○	○
	ビューポート境界更新		○	○	○
	ビューポートキャッシュ更新	選択	○	○	×
		すべて	○	○	×
	浮動モデル空間		○	○	○
名前付きビュー	名前付きビュー		○	○	○
	ビューを作成		○	○	○
3Dビュー	平面	ワールド	○	○	×
		作業平面	○	○	×
	上面		○	○	×
	底面		○	○	×
	左面		○	○	×
	右面		○	○	×
	正面		○	○	×
	背面		○	○	×
	アイソメSW		○	○	×
	アイソメSE		○	○	×
	アイソメNE		○	○	×
	アイソメNW		○	○	×
	二等角投影SW		○	○	×
	二等角投影SE		○	○	×
	二等角投影NE		○	○	×

		二等角投影NW		○	○	×
ダイナミックカット		追加		○	×	×
		表示		○	×	×
		編集		○	×	×
		削除		○	×	×
				○	○	×
	マルチビューレイアウトを適用			○	○	×
	マルチビューレイアウトを開く			○	○	×
	マルチビューレイアウトを保存			○	○	×
表示	UCSアイコン	ワールド座標系		○	○	○
		ユーザー座標系		○	○	○
	グリッド	表示		○	○	○
		サイズ * 2		○	○	○
		サイズ / 2		○	○	○
		原点を指定		○	○	○
		正方		○	○	×
		Iso平面		○	○	×
		Iso左		○	○	×
		Iso右		○	○	×
		極線		○	○	×
		カーソル	スナップ範囲		○	○
	十字カーソル			○	○	○
	アイソメカーソル			○	○	○
	UCS	作業平面を表示		○	○	×
		3D交線表示		○	○	×
		水平線表示		○	○	×
	UI	余白		○	○	○
		背景を表示		○	○	○
		スクロールバー		○	○	○
		ルーラー		○	○	○
		ステータスバー		○	○	○
		編集バー		○	○	○
	ツールバー			○	○	○
	ビジュアルスタイル	ワイヤーフレーム		○	○	×
		陰線処理		○	○	×
		ドラフトレンダリング		○	○	×
クオリティレンダリング			○	○	×	
アドバンスレンダリング			○	×	×	
ムービー	ムービー設定		○	○	×	
	QTオブジェクトムービーの作成		○	○	×	
	QTパノラマムービーの作成		○	○	×	
光源			○	○	×	
光源挿入	アンビエント		○	○	×	
	点光源		○	○	×	
	平行光源		○	○	×	
	ヘッドライト		○	○	×	
	スポット		○	○	×	
	スカイ		○	○	×	
挿入	ブロック			○	○	○
	ピクチャ	ファイル		○	○	○
イメージリスト			○	○	○	
ピクチャ			○	○	○	
ペーパー空間	挿入		○	○	○	
	テンプレートを使用		○	○	○	
	名前の変更		○	○	○	
	削除		○	○	○	
	複製		○	○	○	
	プロパティ		○	○	○	
ブロック属性の定義			○	○	○	
エンティティマーク			○	×	×	

	ファイル			○	○	○
	外部参照を作成			○	○	×
	ハイパーリンク			○	○	○
	アンダーレイ			○	○	×
	オブジェクト			○	○	○
フォーマット	レイヤー			○	○	○
	すべてのレイヤー			○	○	○
	スタイルマネージャ			○	○	○
	印刷スタイル			○	○	○
	ブラシスタイル			○	○	○
	線種			○	×	×
	作業空間設定			○	○	○
	フォーマットペインタ			○	○	×
	ブロックを作成			○	○	○
	グループを作成			○	○	○
ツール	作業空間	カスタマイズ		○	○	○
		テーマ		○	○	○
	パレット	ツール		○	○	○
		Geoマーク New		○	×	×
		選択情報		○	○	○
		変数 New		○	○	○
		測定情報		○	○	○
		アドバンスレンダリングスタイル		○	×	×
		ブロック		○	○	○
		色とブラシ		○	○	○
		データベース接続		○	×	×
		イベントビューアー New		○	×	×
		デザインディレクタ		○	○	×
		ドラフティング		○	×	×
		環境マップ		○	○	×
		ライブラリ		○	○	○
		ルミナンス		○	○	×
		マクロレコーダ		○	×	×
		マテリアル		○	○	×
		パラメトリックパートスクリプトエディタ		○	×	×
		BIM New		○	×	×
	座標値出力		○	×	×	
	スタイルマネージャ		○	○	○	
	TurboCADエクスプローラ		○	○	×	
	イメージマネージャ New		○	○	×	
	スベルチェック		○	○	○	
	スベルオプション		○	○	○	
	属性		○	○	○	
	PDFツール New	Pdfアンダーレイをオブジェクト New		○	○	×
		インポートPDFをベクトル New		○	○	×
	表示順序	最前面へ移動		○	○	○
		最背面へ移動		○	○	○
		1つ前へ		○	○	○
		1つ後ろへ		○	○	○
	測定	距離		○	○	○
		角度		○	○	○
		面積		○	○	○
カーブ長			○	○	×	
体積			○	○	×	
表面積			○	○	×	
座標		○	○	○		
ブロック		○	○	○		
ブロック参照点の再設定		○	○	○		
ブロック属性の抽出		○	×	×		

IFC BIM データ			○	×	×		
BIMツール New			○	×	×		
ブロック編集の終了			○	○	○		
グループ編集			○	○	○		
グループ編集の終了			○	○	○		
点群 New	点群をインポート New		○	×	×		
	点群をエクスポート New		○	×	×		
	点群をサブセット New		○	×	×		
	点群三角測量 New		○	×	×		
データベース	フィールドを指定		○	×	×		
	オブジェクトデータの編集		○	×	×		
	レポート		○	×	×		
	再生成		○	×	×		
	アップデート		○	×	×		
ユーザー設定			○	×	×		
プログラム設定			○	○	○		
新規UCS	作業平面を表示		○	○	×		
	ビューで指定		○	○	×		
	ワールドで指定		○	○	×		
	図形要素で指定		○	○	×		
	直前の作業平面に戻る		○	○	×		
	名前付き		○	○	×		
	編集		○	○	×		
	3点で指定		○	○	×		
	Z軸で指定		○	○	×		
	原点		○	○	×		
	ファセットで指定		○	○	×		
	面で自動指定		○	○	×		
	ウィンドウにフィット		○	○	×		
アンダーレイマネージャ			○	○	×		
イメージマネージャ			○	○	○		
UVマッピングツール			○	×	×		
ファイル変換			○	×	×		
パラメトリックパートマネージャ			○	×	×		
レンダーマネージャ			○	○	×		
ウィザード	チャートウィザード		○	×	×		
	ページレイアウトウィザード		○	×	×		
トレース	矩形でトレース		○	○	×		
	点でトレース		○	○	×		
木材加工	レイアウト作成		○	×	×		
ハッチングパターン作成			○	×	×		
図面比較			○	×	×		
図形入力	3D オブジェクト	3Dポリライン		○	○	×	
		3Dスプライン	制御点を指定		○	○	×
			通過点を指定		○	○	×
		らせん		○	○	×	
		3Dメッシュ		○	○	×	
		3D法則オブジェクト	法則カーブ		○	×	×
			法則サーフェス		○	×	×
		クイックブル		○	○	×	
		3Dプリミティブ	球		○	○	×
			半球		○	○	×
			直方体		○	○	×
			角度付き直方体		○	○	×
			円柱		○	○	×
	角柱			○	○	×	
	トーラス			○	○	×	
	3D オブジェクト	くさび		○	○	×	
		錐		○	○	×	

	3Dプロファイル参照	単純押し出し	○	○	×
		ツイスト押し出し	○	×	×
		スイープ	○	×	×
		レールスイープ	○	○	×
		回転体	○	○	×
		柱	○	○	×
		ロフト	○	×	×
	3Dパターン	配列パターン	○	×	×
		曲線パターン	○	×	×
		円形パターン	○	×	×
		球形パターン	○	×	×
		円柱パターン	○	×	×
		折れ線パターン	○	×	×
	直線		○	○	○
線分	垂線		○	○	○
	平行線		○	○	○
	中点接線		○	○	○
	終点接線		○	○	○
	始点接線		○	○	○
	2点接線		○	○	○
	最短距離		○	○	○
	二等分線		○	○	○
補助線	水平補助線		○	○	○
	鉛直補助線		○	○	○
	平行補助線		○	○	○
	垂直補助線		○	○	○
	2点の垂線		○	○	○
	中心・半径指定円		○	○	○
	2点指定円		○	○	○
	3点指定円		○	○	○
	分度器		○	○	×
	角度補助線		○	○	○
	半直補助線	鉛直半直補助線		○	○
水平半直補助線			○	○	○
角度半直補助線			○	○	○
マルチライン/直線		○	○	○	
マルチライン	折れ線		○	○	○
	正多角形		○	○	○
	多角形		○	○	○
	矩形		○	○	○
	角度付き矩形		○	○	○
	垂線		○	○	○
	平行線		○	○	○
二重直線		○	○	○	
二重線	折れ線		○	○	○
	正多角形		○	○	○
	多角形		○	○	○
	矩形		○	○	○
	角度付き矩形		○	○	○
	垂線		○	○	○
	平行線		○	○	○
折れ線		○	○	○	
正多角形		○	○	○	
多角形		○	○	○	
矩形		○	○	○	
角度付き矩形		○	○	○	
	始点/終点/中間点指定円弧		○	○	○

円弧	中心・半径指定円弧		○	○	○
	始点/中間点/終点指定円弧		○	○	○
	同心円弧		○	○	○
	2点指定円弧		○	○	○
	直線接円弧		○	○	○
	円弧接円弧		○	○	○
	3円弧接円弧		○	○	○
	図形に接する円弧		○	○	○
	2図形に接する円弧		○	○	○
円	中心・半径指定円		○	○	○
	2点指定円		○	○	○
	3点指定円		○	○	○
	同心円		○	○	○
	円弧接円		○	○	○
	直線接円		○	○	○
	図形に接する円		○	○	○
	3円弧接円		○	○	○
通過点によるスプライン		○	○	○	
曲線	制御点によるスプライン		○	○	○
	ベジエ		○	○	○
	オートシェイプ		○	○	○
	スケッチ		○	○	○
	雲形		○	○	○
楕円	角度付き楕円		○	○	○
	楕円		○	○	○
	比指定楕円		○	○	○
	角度付き楕円弧		○	○	○
	楕円弧		○	○	○
	比指定楕円弧		○	○	○
ブロック	ブロックを作成		○	○	○
	ブロック属性の定義		○	○	○
ポイント	中心線 New		○	×	×
	中心マーク New		○	×	×
	点		○	○	○
	星状		○	○	○
	矩形		○	○	○
	十字		○	○	○
	円		○	○	○
矢印	矢印直線		○	○	×
	矢印円弧		○	×	×
	矢印折れ線		○	×	×
	矢印曲線		○	×	×
スロット New	スロット New		○	○	×
	円形スロット New		○	○	×
	中心と半径による円形スロット New		○	○	×
ハッチング	ハッチングを作成		○	○	○
	バスハッチング		○	○	○
	ポイントハッチング		○	○	○
テキスト	マルチテキスト		○	○	○
	テキスト		○	○	○
パラメトリックパート		○	×	×	
テーブル	テーブル		○	○	○
	テーブルを修正		○	○	○
	テーブルインポート New		○	○	○
	テーブルエクスポート New		○	○	○
幾何公差		○	○	○	
輪郭とパス		○	×	×	
仕上げ記号		○	×	×	
線上テキスト		○	×	×	

	溶接記号			○	×	×
	ギアの輪郭			○	×	×
	星形ポリゴン			○	○	×
寸法	クイック			○	○	○
	スマート			○	○	○
	正方寸法線			○	○	○
	平行			○	○	○
	距離			○	○	○
	水平・垂直リーダー			○	○	○
	回転			○	○	○
	半径			○	○	○
	直径			○	○	○
	角度			○	○	○
	並列			○	○	○
	直列			○	○	○
	累進寸法線			○	○	○
	リーダー			○	○	○
	マルチリーダー			○	○	○
拘束	点一致			○	×	×
	一致			○	×	×
	接続			○	×	×
	平行			○	×	×
	垂直			○	×	×
	中点			○	×	×
	タンジェント			○	×	×
	同心			○	×	×
	キラリティ変更			○	×	×
	対称			○	×	×
	同一半径			○	×	×
	同一長さ			○	×	×
	同一距離			○	×	×
	幾何固定			○	×	×
	水平			○	×	×
	鉛直			○	×	×
	自動拘束			○	×	×
	自動寸法			○	×	×
自動拘束追加			○	×	×	
アーキテクチャ	壁	壁		○	○	○
		壁寸法		○	×	×
		壁上部の修正		○	×	×
		分割		○	×	×
		結合		○	×	×
		壁に変換		○	×	×
		壁下部の修正		○	×	×
		妻壁追加		○	×	×
		スラブ屋根妻壁追加 New		○	×	×
		屋根	屋根追加		○	○
	壁に屋根を追加			○	○	×
	傾斜角の編集			○	×	×
	屋根追加 修正			○	×	×
	屋根スラブに変換			○	×	×
	屋根スラブの延長			○	×	×
	屋根スラブの斜め継ぎ			○	×	×
	屋根スラブ面トリム New			○	×	×
	ドア/窓/開口部		ドア		○	○
		窓		○	○	×
		開口部の挿入		○	○	×
		開口部修正の編集		○	○	×
		ストレート階段		○	×	×

階段と手すり	マルチランディング階段		○	×	×		
	パス指定マルチランディング階段 New		○	×	×		
	らせん階段		○	×	×		
	U字型階段		○	×	×		
	ラインワーク階段 New		○	×	×		
	手すり		○	×	×		
	パスに沿った手すり New		○	×	×		
スラブ	クリックでスラブを追加		○	×	×		
	スラブに変換		○	×	×		
	穴を追加		○	×	×		
	穴を削除		○	×	×		
プロファイル	境界プロファイルの編集		○	×	×		
	ホールプロファイル編集		○	×	×		
地形	地形の追加		○	×	×		
	地形のインポート		○	×	×		
	選択された点から地形を作成		○	×	×		
	地形修正の追加		○	×	×		
スケジュール	スケジュール		○	○	×		
	スケジュールにオブジェクトを追加		○	○	×		
	スケジュールからオブジェクトを削除		○	○	×		
	スケジュールウィザード		○	○	×		
2D断面図/3D断面図	鉛直		○	×	×		
	水平		○	×	×		
	切断線		○	×	×		
マーカー	サークル		○	○	×		
	スクエア		○	○	×		
	ダイヤモンド		○	○	×		
	ヘキサゴン		○	○	×		
ハウスウィザード	ハウスウィザード		○	○	×		
	ハウスの作成		○	○	×		
	ルームボックスの表示/非表示		○	○	×		
	ハウスウィザード設定		○	○	×		
	寝室		○	○	×		
	主寝室		○	○	×		
	バスルーム		○	○	×		
	キッチン		○	○	×		
	ランドリールーム		○	○	×		
	リビングルーム		○	○	×		
	ダイニング		○	○	×		
	ファミリールーム		○	○	×		
	書斎		○	○	×		
	玄関		○	○	×		
	クローゼット		○	○	×		
	廊下		○	○	×		
	ガレージ		○	○	×		
ベランダ		○	○	×			
ルームボックスの削除		○	○	×			
変更	プロパティ		○	○	○		
	フォーマットペインタ		○	○	×		
	オブジェクト	リンク		○	○	○	
		ビューポート境界更新		○	○	○	
		外部参照クリップ		○	○	○	
		詳細断面クリップ		○	○	×	
	クリップ	ラストイメージをクリップ		○	○	○	
		クイックブル	クイックブル		○	○	×
			3D和		○	○	×
			3D差		○	○	×
3D積			○	○	×		
3Dブーリアン演算		○	○	×			
3D切断		○	○	×			

3Dオブジェクトの修正	3D組立	頂点で組立	○	○	○
		エッジと点で組立	○	○	○
		ファセットで組立	○	○	×
		軸で組立	○	×	×
		接線で組立	○	×	×
		パスで組立	○	×	×
		組立軸設定	○	×	×
	ファセット編集	ファセット編集	○	×	×
		ファセットオフセット	○	×	×
		圧力による変形	○	×	×
		点による変形	○	×	×
		シェルソリッド	○	×	×
	エッジ修正	エッジのフィレット	○	×	×
		エッジの面取り	○	×	×
	板金	板曲げ	○	×	×
		パスバンド New	○	×	×
		スケッチバンド New	○	×	×
		フランジ作成	○	×	×
		曲げ戻し	○	×	×
		パイプ曲げ	○	×	×
		パイプフランジ	○	×	×
		法則ワープ New	○	×	×
	展開	○	×	×	
	サーフェス作成	プロファイルから	○	×	×
		面から	○	×	×
		ソリッドから	○	×	×
	ソリッド作成	サーフェスから	○	×	×
		面から	○	×	×
	サーフェス メッシュ	面押し出し	○	×	×
		面スプリット	○	×	×
		対称セット	○	×	×
		対称ミラー	○	×	×
		対称削除	○	×	×
		等値線スプリット New	○	×	×
		厚み付け New	○	×	×
		面追加 New	○	×	×
		マージ New	○	×	×
		面結合 New	○	×	×
	ねじ	○	×	×	
	穴	○	×	×	
	ガセット New	○	×	×	
	インプリントエッジ New	○	×	×	
	インプリント	○	×	×	
	面調整 New	○	×	×	
	抽出エンティティ New	○	×	×	
面に押し出し	○	×	×		
ストレッチエンティティ New	○	×	×		
ツイストエンティティ New	○	×	×		
フィレット3D	○	×	×		
プロファイル更新	○	×	×		
SAT修復	○	×	×		
TCサーフェス簡略化	○	○	×		
コピー	ベクトル	○	○	○	
	ミラー	○	○	○	
	選択コピー	○	○	×	
配列コピー	直線	○	○	○	
	円状	○	○	○	
	配列	○	○	○	
	直線範囲指定	○	○	○	

	円状範囲指定		○	○	○
	配列範囲指定		○	○	○
変形	移動		○	○	×
	回転		○	○	×
	スケール		○	○	×
	ジェネリック		○	○	×
変形レコーダ	開始		○	×	×
	停止		○	×	×
	再生		○	×	×
	プレーヤ		○	×	×
作業平面に配置		○	○	×	
作業平面に平坦化		○	○	×	
ストレッチ		○	○	○	
パワーストレッチ		○	○	○	
線長		○	○	○	
オブジェクトのトリミング		○	○	○	
トリミング		○	○	○	
複数直線の縮小/延長		○	○	○	
スプリット		○	○	○	
オフセット	オフセット		○	○	○
面取り	距離/距離		○	○	○
	距離/角度		○	○	○
	長さ/角度		○	○	○
フィレット2D		○	○	○	
2線結合		○	○	○	
余弧		○	○	○	
直線の縮小/延長		○	○	○	
曲線に変換		○	○	○	
円弧ポリラインに変換		○	○	×	
二重線交差結合	二重線交差結合		○	○	○
	二重線T結合		○	○	○
2D整列	下端		○	○	○
	水平に中央		○	○	○
	上端		○	○	○
	左端		○	○	○
	垂直に中央		○	○	○
	右端		○	○	○
	直線に沿って		○	○	○
2D分配	上面		○	○	○
	垂直に中央		○	○	○
	スペース		○	○	○
	底面		○	○	○
	左面		○	○	○
	水平に中央		○	○	○
	距離		○	○	○
右面		○	○	○	
パスアレンジ	パスで組立		○	×	×
リージョン作成		○	×	×	
厚みプロファイル New		○	○	×	
2Dブーリアン演算	2D和		○	○	○
	2D差		○	○	○
	2D積		○	○	○
浮動モデル空間		○	○	○	
分解		○	○	○	
重複削除 New		○	○	○	
折れ線チェーン		○	○	×	
エンティティによるトリム New		○	○	○	
折れ線結合		○	○	○	
マルチリーダーオペレーション	リーダー追加		○	×	×

	リダー削除			○	×	×
	セクション			○	○	×
	投影			○	×	×
	交差			○	×	×
	ワイヤーラップ			○	×	×
	類似構築 New			○	○	○
モード	スナップ	スナップなし		○	○	○
		頂点		○	○	○
		中点		○	○	○
		分割点		○	○	○
		円弧の中心		○	○	○
		図形の中心		○	○	○
		ファセット上の点		○	○	×
		4分円		○	○	○
		交点		○	○	○
		グリッド		○	○	○
		図形上の点		○	○	○
		接線		○	○	○
		投影点		○	○	×
		反対側		○	○	○
		正方モード		○	○	○
		作業平面の交点を使う		○	○	×
		磁石モード		○	○	○
	垂線		○	○	○	
	仮想交点		○	○	○	
	スナップオプション		○	○	○	
	座標系	絶対座標		○	○	○
		相対座標		○	○	○
		極座標		○	○	○
		原点の再設定		○	○	○
	X座標を固定		○	○	○	
	Y座標を固定		○	○	○	
	Z座標を固定		○	○	×	
2点間スナップ New		○	○	○		
SDK	選択	選択コピー		○	○	×
	ブーリアン	MultiAdd_VB6		○	○	×
AddOns	Special Tools	変更	ファイルット 3D	○	×	×
			パイプ	○	×	×
			輪郭とパス	○	×	×
		挿入	スパイラル	○	×	×
			仕上げ記号	○	×	×
			3Dねじ	○	×	×
			線上テキスト	○	×	×
	分析	2Dジオメトリパラメータ	○	×	×	
	SDK Samples	ツール	ハイパーリンク	○	×	×
			ファイル変換	○	×	×
		挿入	カスタムオブジェクト	○	×	×
			カスタムオブジェクト 2	○	×	×
			ペーパー空間	○	×	×
溶接記号			○	×	×	
Ruby	ルビー-コンソール表示		○	×	×	
オプション	プログラム設定		○	○	○	
	一般設定		○	○	○	
	デスクトップ		○	○	○	
	環境設定		○	○	○	
	詳細環境設定 New		○	○	×	
	ツールバーとメニュー		○	○	○	
	オートネーミング		○	○	○	
	ファイルの保存先		○	○	○	

シンボルライブラリ			○	○	○
カラーパレット			○	○	○
警告ダイアログ			○	○	○
拘束			○	×	×
ネイティブドロ-			○	○	×
レンダーマネージャー New			○	○	×
マテリアル	選択されたオブジェクトのマテリアルの編集 New		○	○	×
	LightWorksマテリアルを編集 New		○	○	×
	マテリアル読み込み		○	○	×
	マテリアル保存		○	○	×
	デフォルトに戻す		○	○	×
	マテリアルのインポート New		○	×	×
	マテリアルのエクスポート New		○	×	×
環境マップ	作図環境の編集 New		○	○	×
	LightWorks環境マップ編集 New		○	○	×
	環境マップ読み込み		○	○	×
	環境マップ保存		○	○	×
	デフォルトに戻す		○	○	×
ルミナンス	選択したオブジェクトのルミナンスを編集 New		○	○	×
	図面のルミナンスを編集 New		○	○	×
	LightWorks ルミナンス編集 New		○	○	×
	ルミナンス読み込み		○	○	×
	ルミナンス保存		○	○	×
	デフォルトに戻す		○	○	×
	ルミナンスのインポート New		○	×	×
ルミナンスのエクスポート New		○	×	×	
レンダリングスタイル	アクティブレンダリングスタイルの編集 New		○	○	×
	LightWorksレンダリングスタイル編集 New		○	○	×
	レンダリングスタイル読み込み		○	×	×
	レンダリングスタイル保存		○	×	×
	デフォルトに戻す		○	×	×
図面設定			○	○	○
表示			○	○	○
グリッド			○	○	○
	グリッド詳細設定		○	○	○
作業空間設定			○	○	○
角度			○	○	○
レイヤー			○	○	○
ACIS			○	×	×
LightWorks			○	○	×
ダイナミックカット			○	×	×
位置情報			○	×	×
シーンレンダリング環境			○	○	×
シーンレンダリングルミナンス			○	○	×
線スタイル			○	×	×
背景色			○	○	○
ウィンドウ	新規ウィンドウ		○	○	○
	重ねて表示		○	○	○
	並べて表示		○	○	○
	アイコンの整列		○	○	○
	すべて閉じる		○	○	○
	レイアウトテンプレートを開く		○	○	×
	レイアウトテンプレートを保存		○	○	×
	レイアウトテンプレートを適用		○	○	×
	タイトルを隠す		○	○	×
	自動サイズ変更		○	○	×
	自動整列		○	○	×
ヘルプ	TurboCAD ヘルプ		○	○	○
	Lightworksヘルプ		○	○	×

キーボードヘルプ			○	○	○
TurboCADについて			○	○	○