

# TurboCAD v2015 Menu&Command List

TurboCAD v2015 Japanese Version				PRO	STD	SKT	
Menu	Command1	Command2	Command3				
ファイル	新規作成			○	○	○	
	開く			○	○	○	
	閉じる			○	○	○	
	ファイルから抽出			○	○	○	
	保存			○	○	○	
	別名で保存			○	○	○	
	すべて保存			○	○	○	
	ファイルに抽出			○	○	○	
	ePack			○	×	×	
	パブリッシュ			○	○	×	
	ページ設定			○	○	○	
	ページ設定ウィザード			○	○	○	
	印刷スタイル			○	○	○	
	印刷スタイルマネージャ			○	○	○	
	アンダーレイマネージャ			○	○	×	
	印刷プレビュー			○	○	○	
	印刷			○	○	○	
	プリントキュー			○	○	○	
	図面情報			○	○	○	
	サムネイル保存			○	○	○	
	送信			○	○	○	
	図面ユーティリティ	ページ		○	×	×	
	最近使ったファイル			○	○	○	
終了			○	○	○		
編集	元に戻す			○	○	○	
	やり直し			○	○	○	
	切り取り			○	○	○	
	コピー			○	○	○	
	選択コピー			○	○	○	
	貼り付け			○	○	○	
	形式を選択して貼り付け			○	○	○	
	クリア	選択			○	○	○
		すべて			○	○	○
		補助線			○	○	○
		すべての補助線			○	○	○
	すべて選択			○	○	○	
	選択方法	クエリー			○	○	×
		基本図形のタイプ			○	○	○
		色			○	○	○
		レイヤー			○	○	○
		属性			○	○	○
囲み枠				○	○	○	
リンク			○	○	○		
選択			○	○	○		
ノード編集			○	○	○		
表示	再描画			○	○	○	
	再生成			○	○	○	
	モデル空間			○	○	○	
	ズーム	直前のビュー			○	○	○
		ズームウィンドウ			○	○	○
		選択			○	○	○
		拡大			○	○	○
縮小			○	○	○		

	全図面		○	○	○
	画面にフィット		○	○	○
	印刷サイズ		○	○	○
	全てのビューを連動		○	○	○
パン	点指定でパン		○	○	○
	ベクトル指定でパン		○	○	○
軌道	検査		○	○	×
カメラ	カメラプロパティ		○	○	×
	カメラを中心		○	○	×
	図面の中心に向ける		○	○	×
	カメラ前オブジェクトに向ける		○	○	×
	カメラ・ロール	左に回転	○	○	×
		右に回転	○	○	×
	カメラ・ターン	左に向ける	○	○	×
		右に向ける	○	○	×
		上に向ける	○	○	×
		下に向ける	○	○	×
	カメラ・スライド	左	○	○	×
		右	○	○	×
		上	○	○	×
		下	○	○	×
	カメラ距離	前進	○	○	×
		後退	○	○	×
	カメラオプション		○	○	×
	カメラの挿入	ビューで指定	○	○	×
		ビューに垂直	○	○	×
		ビューに平行	○	○	×
		2点で指定	○	○	×
ウォーク	ウォーク		○	○	×
	スライド		○	○	×
	ターン		○	○	×
	ロール		○	○	×
上空ビュー			○	○	○
ビューポート	ビューポート		○	○	○
	ビューポート境界更新		○	○	○
	ビューポートキャッシュ更	選択	○	○	×
		すべて	○	○	×
	浮動モデル空間		○	○	○
名前付きビュー	名前付きビュー		○	○	○
	ビューを作成		○	○	○
3Dビュー	平面	ワールド	○	○	×
		作業平面	○	○	×
	上面		○	○	×
	底面		○	○	×
	左面		○	○	×
	右面		○	○	×
	正面		○	○	×
	背面		○	○	×
	アイソメSW		○	○	×
	アイソメSE		○	○	×
	アイソメNE		○	○	×
	アイソメNW		○	○	×
	二等角投影SW		○	○	×
	二等角投影SE		○	○	×
	二等角投影NE		○	○	×
	二等角投影NW		○	○	×
ダイナミックカット New	追加 New		○	×	×
	表示 New		○	×	×
	編集 New		○	×	×

		削除 <b>New</b>		○	×	×
	マルチビューレイアウトを適用			○	○	×
	マルチビューレイアウトを開く			○	○	×
	マルチビューレイアウトを保存			○	○	×
	表示	UCSアイコン	ワールド座標系	○	○	○
			ユーザー座標系	○	○	○
		グリッド	表示	○	○	○
			サイズ * 2	○	○	○
			サイズ / 2	○	○	○
			原点を指定	○	○	○
		カーソル	スナップ範囲	○	○	○
			十字カーソル	○	○	○
			アイソメカーソル	○	○	○
		UCS	作業平面を表示	○	○	×
			3D交線表示	○	○	×
			水平線表示	○	○	×
		UI	余白	○	○	○
			背景を表示	○	○	○
			スクロールバー	○	○	○
			ルーラー	○	○	○
			ステータスバー	○	○	○
			編集バー	○	○	○
		ツールバー		○	○	○
		ビジュアルスタイル	ワイヤーフレーム	○	○	×
			陰線処理	○	○	×
			ドラフトレンダリング	○	○	×
			クオリティレンダリング	○	○	×
			アドバンスレンダリング	○	×	×
		ムービー	ムービー設定	○	○	×
			QTオブジェクトムービーの作成	○	○	×
			QTパノラマムービーの作成	○	○	×
		光源		○	○	×
		光源挿入	環境光	○	○	×
			点光源	○	○	×
			平行光源	○	○	×
			ヘッドライト	○	○	×
			スポット	○	○	×
			スカイ	○	○	×
挿入	ブロック			○	○	○
	ピクチャ	ファイル		○	○	○
		イメージリスト		○	○	○
		ピクチャ		○	○	○
	ペーパー空間	挿入		○	○	○
		テンプレートを使用		○	○	○
		名前の変更		○	○	○
		削除		○	○	○
		ペーパー空間のコピー		○	○	○
		プロパティ		○	○	○
		ペーパー 1		○	○	○
	ブロック属性の定義			○	○	○
	エンティティマーカー <b>New</b>			○	×	×
	ファイル			○	○	○
	外部参照を作成			○	○	○
	ハイパーリンク			○	○	○
	アンダーレイ			○	×	×
	オブジェクト			○	○	○
フォーマット	レイヤー			○	○	○
	すべてのレイヤー			○	○	○
	スタイルマネージャー			○	○	×

	印刷スタイル		○	○	○	
	ブラシスタイル		○	○	○	
	線種		○	×	×	
	作業空間設定		○	○	○	
	フォーマットペインタ		○	○	○	
	ブロックを作成		○	○	○	
	グループを作成		○	○	○	
ツール	作業空間	カスタマイズ	○	○	○	
		テーマ	○	○	○	
	パレット	ツール		○	○	○
		選択情報		○	○	○
		変数		○	○	○
		測定情報		○	○	○
		アドバンスレンダリングスタイル		○	×	×
		ブロック		○	○	○
		色とブラシ		○	○	○
		データベース接続		○	×	×
		デザインディレクタ		○	○	×
		ドラフティング		○	×	×
		環境マップ		○	○	×
		ライブラリ		○	○	○
		ルミナンス		○	○	×
		マクロレコーダ		○	×	×
		マテリアル		○	○	×
		パラメトリックパートスクリプトエディタ		○	×	×
		座標出力 New		○	×	×
	スタイルマネージャ		○	○	×	
	TurboCADエクスプローラ		○	○	×	
	スペルチェック		○	○	○	
	スペルオプション		○	○	○	
	クイックセレクト		○	○	○	
	表示順序	最前面へ移動		○	○	○
		最背面へ移動		○	○	○
		1つ前へ		○	○	○
		1つ後ろへ		○	○	○
	測定	距離		○	○	○
		角度		○	○	○
		面積		○	○	○
		カーブ長		○	○	×
		体積		○	○	×
		表面積		○	○	×
		座標		○	○	○
	ブロック		○	○	○	
	ブロック再配置/空間参照		○	○	○	
	ブロック属性の抽出		○	○	○	
	IFC BIM データ New		○	×	×	
	ブロック編集の終了		○	○	○	
	グループ編集		○	○	○	
	グループ編集の終了		○	○	○	
	データベース	フィールドを指定		○	×	×
		オブジェクトデータの編集		○	×	×
		レポート		○	×	×
		再生成		○	×	×
	ユーザー設定		○	○	○	
プログラム設定		○	○	○		
新規UCS	ビューで指定		○	○	×	
	ワールドで指定		○	○	×	
	図形要素で指定		○	○	×	
	直前の作業平面に戻る		○	○	×	

		名前付き		○	○	×		
		編集		○	○	×		
		3点で指定		○	○	×		
		Z軸で指定		○	○	×		
		原点		○	○	×		
		ファセットで指定		○	○	×		
		面で自動指定		○	○	×		
		ウィンドウにフィット		○	○	×		
	アンダーレイマネージャ			○	×	×		
	イメージマネージャ			○	○	○		
	UVマッピングツール <b>New</b>			○	×	×		
	ファイル変換			○	×	×		
	パラメトリックパートマネージャ			○	×	×		
	ウィザード	チャートウィザード		○	×	×		
		ページレイアウトウィザード		○	×	×		
	木材加工	レイアウト作成		○	×	×		
	ハッチングパターン作成			○	×	×		
	図面比較			○	×	×		
	3Dプリント			○	○	×		
図形入力	3D オブジェクト	3Dポリライン		○	○	×		
		3Dスプライン	制御点を指定		○	○	×	
			通過点を指定		○	○	×	
		らせん			○	○	×	
		3Dメッシュ			○	○	×	
		クイックブル			○	×	×	
		3Dプリミティブ	球			○	○	×
			半球			○	○	×
			直方体			○	○	×
			角度付き直方体			○	○	×
			円柱			○	○	×
			角柱			○	○	×
			トーラス			○	○	×
			くさび			○	○	×
			錐			○	○	×
		3Dプロファイル参照	単純押出し			○	○	×
			ツイスト押出し			○	×	×
			スイープ			○	×	×
			ルールスイープ			○	○	×
			回転体			○	○	×
			柱			○	○	×
			ロフトイング			○	×	×
			面間ロフトイング			○	×	×
			分岐ロフトイング			○	×	×
		3Dパターン	配列パターン			○	×	×
			曲線パターン			○	×	×
			円形パターン			○	×	×
			球形パターン			○	×	×
			円柱パターン			○	×	×
			折れ線パターン			○	×	×
		直線				○	○	○
		線分	垂線			○	○	○
			平行線			○	○	○
中点接線				○	○	○		
終点接線				○	○	○		
始点接線				○	○	○		
2点接線				○	○	○		
最短距離				○	○	○		
二等分線				○	○	○		
角度補助線				○	○	○		

補助線	水平補助線		○	○	○
	鉛直補助線		○	○	○
	平行補助線		○	○	○
	垂直補助線		○	○	○
	2点の垂線		○	○	○
	中心・半径指定円		○	○	○
	2点指定円		○	○	○
	3点指定円		○	○	○
	分度器 <b>New</b>		○	○	×
角度半直補助線		○	○	○	
半直補助線	鉛直半直補助線		○	○	○
	水平半直補助線		○	○	○
マルチ直線		○	○	○	
マルチライン	折れ線		○	○	○
	正多角形		○	○	○
	多角形		○	○	○
	矩形		○	○	○
	角度付き矩形		○	○	○
	垂線		○	○	○
	平行線		○	○	○
二重直線		○	○	○	
二重線	折れ線		○	○	○
	正多角形		○	○	○
	多角形		○	○	○
	矩形		○	○	○
	角度付き矩形		○	○	○
	垂線		○	○	○
	平行線		○	○	○
折れ線		○	○	○	
正多角形		○	○	○	
多角形		○	○	○	
矩形		○	○	○	
角度付き矩形		○	○	○	
円弧	始点/終点/中間点指定円弧		○	○	○
	中心・半径指定円弧		○	○	○
	始点/中間点/終点指定円弧		○	○	○
	同心円弧		○	○	○
	2点指定円弧		○	○	○
	直線接円弧		○	○	○
	円弧接円弧		○	○	○
	3円弧接円弧		○	○	○
	図形に接する円弧		○	○	○
	2図形に接する円弧		○	○	○
円	中心・半径指定円		○	○	○
	2点指定円		○	○	○
	3点指定円		○	○	○
	同心円		○	○	○
	円弧接円		○	○	○
	直線接円		○	○	○
	図形に接する円		○	○	○
	3円弧接円		○	○	○
スプライン、通過点を指定		○	○	○	
曲線	制御点を指定		○	○	○
	ベジエ		○	○	○
	オートシェイプ <b>New</b>		○	○	○
	スケッチ		○	○	○
	雲形		○	○	○
楕円	角度付き楕円		○	○	○
	楕円		○	○	○

	比指定楕円		○	○	○
	角度付き楕円弧		○	○	○
	楕円弧		○	○	○
	比指定楕円弧		○	○	○
ブロック	ブロック作成		○	○	○
	ブロック属性の定義		○	○	○
ポイント	点		○	○	○
	星状		○	○	○
	矩形		○	○	○
	十字		○	○	○
	円		○	○	○
矢印 New	矢印直線 New		○	○	×
	矢印円弧 New		○	×	×
	矢印折れ線 New		○	×	×
	矢印曲線 New		○	×	×
ハッチング	ハッチングを作成		○	○	○
	バスハッチング		○	○	○
	ポイントハッチングを選択		○	○	○
テキスト	マルチテキスト		○	○	○
	テキスト		○	○	○
パラメトリックパート			○	×	×
テーブル			○	○	○
幾何公差			○	○	○
輪郭とパス			○	×	×
仕上げ記号			○	×	×
線上テキスト			○	×	×
溶接記号			○	×	×
ギアの輪郭			○	×	×
星形ポリゴン New			○	○	×
寸法	クイック		○	○	○
	スマート		○	○	○
	正方寸法線		○	○	○
	平行		○	○	○
	距離		○	×	×
	水平・垂直リーダー		○	○	○
	回転		○	○	○
	半径		○	○	○
	直径		○	○	○
	角度		○	○	○
	並列		○	○	○
	直列		○	○	○
	累進寸法線		○	○	○
	リーダー		○	○	○
	マルチリーダー		○	○	○
拘束	点一致		○	×	×
	一致		○	×	×
	接続		○	×	×
	平行		○	×	×
	垂直		○	×	×
	中点		○	×	×
	タンジェント		○	×	×
	同心		○	×	×
	キリティ変更		○	×	×
	対称		○	×	×
	同一半径		○	×	×
	同一長さ		○	×	×
	同一距離		○	×	×
	幾何固定		○	×	×
	水平		○	×	×

	鉛直		○	×	×
	自動拘束		○	×	×
	自動寸法		○	×	×
	自動拘束追加		○	×	×
アーキテクチャ	壁	壁	○	○	○
		壁寸法	○	×	×
		壁上部の修正	○	×	×
		分割	○	×	×
		結合	○	×	×
		壁に変換	○	×	×
		壁下部の修正	○	×	×
		妻壁の追加	○	×	×
	屋根	屋根の配置	○	○	×
		壁に屋根を追加	○	×	×
		傾斜角の編集	○	×	×
		屋根追加 修正 New	○	×	×
		屋根スラブに変換 New	○	×	×
		屋根スラブの延長 New	○	×	×
		屋根スラブの斜め継ぎ New	○	×	×
	ドア/窓/開口部	ドア	○	○	×
		窓	○	○	×
		開口部の挿入	○	×	×
		開口部修正の編集	○	×	×
	階段と手すり	ストレート階段	○	×	×
		マルチランディング階段	○	×	×
		らせん階段	○	×	×
		U字型階段	○	×	×
		手すり	○	×	×
	スラブ	クリックでスラブを追加	○	×	×
		スラブに変換	○	×	×
		穴を追加	○	×	×
		穴を削除	○	×	×
	プロファイル	境界プロファイル編集	○	×	×
		ホールプロファイル編集	○	×	×
	地形	地形の追加	○	×	×
		地形のインポート	○	×	×
		選択された点から地形を作成	○	×	×
		地形修正の追加	○	×	×
	スケジュール	スケジュール	○	○	×
		スケジュールにオブジェクトを追加	○	○	×
		スケジュールからオブジェクトを削除	○	○	×
		スケジュールウィザード	○	○	×
	2D断面図/3D断面図	鉛直	○	×	×
		水平	○	×	×
		切断線	○	×	×
	マーカー	サークル	○	○	×
スクエア		○	○	×	
ダイヤモンド		○	○	×	
ヘキサゴン		○	○	×	
ハウスウィザード	ハウスウィザード	○	○	×	
	ハウスの作成	○	○	×	
	ルームボックスの表示/非表示	○	○	×	
	ハウスウィザード設定	○	○	×	
	寝室	○	○	×	
	主寝室	○	○	×	
	バスルーム	○	○	×	
	キッチン	○	○	×	
	ランドリールーム	○	○	×	
	リビングルーム	○	○	×	



		ダイニング		○	○	×		
		ファミリールーム		○	○	×		
		書斎		○	○	×		
		玄関		○	○	×		
		クローゼット		○	○	×		
		廊下		○	○	×		
		ガレージ		○	○	×		
		ベランダ		○	○	×		
		ルームボックスの削除		○	○	×		
変更	プロパティ			○	○	○		
	フォーマットペインタ			○	○	○		
	オブジェクト	リンク		○	○	○		
	クリップ	ビューポート境界更新			○	○	○	
		外部参照クリップ			○	○	×	
		詳細断面クリップ			○	○	×	
		ラスタイメージをクリップ			○	○	○	
	3Dオブジェクトの修正	クイックブル			○	×	×	
		3Dブーリアン演算	3D和			○	○	×
			3D差			○	○	×
			3D積			○	○	×
			3D切断			○	○	×
			MultiAdd_VB6			○	×	×
		3D組立	頂点で組立			○	○	×
			エッジと点で組立			○	○	×
			ファセットで組立			○	○	×
			軸で組立			○	×	×
			接線で組立			○	×	×
			パスで組立			○	×	×
			組立軸設定			○	×	×
		ファセット編集	ファセット編集			○	×	×
			ファセットオフセット			○	×	×
			圧力による変形			○	×	×
			点による変形			○	×	×
			シェルソリッド			○	×	×
		エッジ修正	エッジのフィレット			○	×	×
			エッジの面取り			○	×	×
		板金	板曲げ			○	×	×
			フランジ作成			○	×	×
			曲げ戻し			○	×	×
			パイプ曲げ			○	×	×
			パイプフランジ			○	×	×
		サーフェス作成	展開			○	×	×
			プロファイルから			○	×	×
	面から				○	×	×	
	ソリッドから				○	×	×	
	サーフェスから				○	×	×	
	ソリッド作成	面から			○	×	×	
		フェイスを押し出す New			○	×	×	
		面スプリット New			○	×	×	
		対称セット New			○	×	×	
		対称ミラー New			○	×	×	
	ねじ	対称削除 New			○	×	×	
		穴			○	×	×	
		インプリント			○	×	×	
		フェイスに押し出す			○	×	×	
		3Dフィレット			○	×	×	
プロファイル更新				○	×	×		
SAT修復				○	×	×		

	TCサーフェス簡略化		○	○	×
コピー	ベクトル		○	○	○
	ミラー		○	○	○
	選択コピー		○	○	○
配列	直線		○	○	○
	円状		○	○	○
	配列		○	○	○
	直線範囲指定		○	○	○
	円状範囲指定		○	○	○
	配列範囲指定		○	○	○
変形	移動		○	○	×
	回転		○	○	×
	スケール		○	○	×
	ジェネリック		○	○	×
変形レコーダ	開始		○	×	×
	停止		○	×	×
	再生		○	×	×
	プレーヤ		○	×	×
作業平面に配置		○	○	×	
ストレッチ		○	○	○	
パワーストレッチ		○	○	○	
線長		○	○	○	
オブジェクトのトリミング		○	○	○	
トリミング		○	○	○	
複数直線の縮小/延長		○	○	○	
スプリット		○	○	○	
オフセット	オフセット		○	○	○
面取り	距離/距離		○	○	○
	距離/角度		○	○	○
	長さ/角度		○	○	○
フィレット2D		○	○	○	
2線結合		○	○	○	
余弧		○	○	○	
直線の縮小/延長		○	○	○	
曲線に変換		○	○	○	
折れ線を円弧に変換する		○	○	×	
二重線交差結合	二重線交差結合		○	○	○
	二重線T結合		○	○	○
2D整列	下端		○	○	○
	垂直に中央		○	○	○
	上端		○	○	○
	左端		○	○	○
	水平に中央		○	○	○
	右端		○	○	○
	直線に沿って		○	○	○
2D分配	上面		○	○	○
	垂直に中央		○	○	○
	スペース		○	○	○
	底面		○	○	○
	左面		○	○	○
	水平に中央		○	○	○
	距離		○	○	○
	右面		○	○	○
パスアレンジ	パスで組立		○	×	×
リージョンを作成		○	×	×	
2Dブーリアン演算	2D和		○	○	○
	2D差		○	○	○
	2D積		○	○	○
浮動モデル空間		○	○	○	

	分解			○	○	○	
	テーブル			○	○	○	
	折れ線チェーン			○	○	×	
	折れ線結合			○	○	○	
	マルチリーダーオペレーション	マルチリーダーにリーダーを追加		○	○	○	
		マルチリーダーからリーダーを削除		○	○	○	
	セクション			○	○	×	
	投影			○	×	×	
	交差			○	×	×	
	ワイヤラップ <b>New</b>			○	×	×	
モード	スナップ	スナップなし		○	○	○	
		頂点		○	○	○	
		中点		○	○	○	
		分割点		○	○	○	
		円弧の中心		○	○	○	
		図形の中心		○	○	○	
		ファセット上の点		○	○	○	
		4分円		○	○	○	
		交点		○	○	○	
		グリッド		○	○	○	
		図形上の点		○	○	○	
		接線		○	○	○	
		投影点		○	○	×	
		反対側		○	○	○	
		正方モード		○	○	○	
		作業平面の交点を使う		○	○	×	
		磁石モード		○	○	○	
		垂線		○	○	○	
		仮想交点		○	○	○	
		スナップオプション		○	○	○	
	座標系	絶対座標			○	○	○
		相対座標			○	○	○
		極座標			○	○	○
		原点の再設定			○	○	○
	X座標を固定			○	○	○	
	Y座標を固定			○	○	○	
Z座標を固定			○	○	×		
SDK	選択	選択コピー		○	×	×	
	ブーリアン	Multi Add_Vb6		○	×	×	
AddOns	Specialツール	変更	フィレット 3D	○	×	×	
			パイプ	○	×	×	
		挿入	輪郭とパス	○	×	×	
			スパイラル	○	×	×	
			仕上げ記号	○	×	×	
			3Dねじ	○	×	×	
			線上テキスト	○	×	×	
		分析	2Dジオメトリパラメーター	○	×	×	
	Sdk Samples	ツール	ハイパーリンク	○	×	×	
			ファイル変換	○	×	×	
		挿入	カスタムオブジェクト	○	×	×	
			シンボル	○	×	×	
			カスタムオブジェクト 2	○	×	×	
	ペーパー空間	○	×	×			
	溶接記号	○	×	×			
Ruby	ルビーコンソール表示			○	×	×	
オプション	プログラム設定			○	○	○	
	一般設定			○	○	○	
	デスクトップ			○	○	○	
	環境設定			○	○	○	

	ツールバーとメニュー		○	○	○
	オートネーミング		○	○	○
	ファイルの保存先		○	○	○
	シンボルライブラリ		○	○	○
	カラーパレット		○	○	○
	警告ダイアログ		○	○	○
	拘束		○	×	×
	ネイティブドロ		○	○	×
	マテリアル	RedSDKマテリアルを編集	○	○	×
		マテリアル読み込み	○	○	×
		マテリアル保存	○	○	×
		デフォルトに戻す	○	○	×
	環境マップ	RedSDK環境マップ編集	○	○	×
		環境マップ読み込み	○	○	×
		環境マップ保存	○	○	×
		デフォルトに戻す	○	○	×
	ルミナンス	RedSDKルミナンス編集	○	○	×
		ルミナンス読み込み	○	○	×
		ルミナンス保存	○	○	×
		デフォルトに戻す	○	○	×
	レンダリングスタイル	RedSDKレンダリング編集	○	×	×
		レンダリングスタイル読み込み	○	×	×
		レンダリングスタイル保存	○	×	×
		デフォルトに戻す	○	×	×
	図面設定		○	○	○
	表示		○	○	○
	グリッド		○	○	○
	作業空間単位		○	○	○
	角度		○	○	○
	ACIS		○	×	×
	RedSDK		○	○	×
	位置情報		○	○	×
	シーンレンダリング環境		○	○	×
	シーンレンダリングルミナンス		○	○	×
	線スタイル		○	○	×
	背景色		○	○	○
ウインドウ	新しいウインドウを開く		○	○	○
	重ねて表示		○	○	○
	並べて表示		○	○	○
	アイコンの整列		○	○	○
	すべて閉じる		○	○	○
	レイアウトテンプレートを適用		○	○	×
	タイトルを隠す		○	○	×
	自動サイズ変更		○	○	×
	自動整列		○	○	×
?	ヘルプ		○	○	○
	キーボードヘルプ		○	○	○
	TurboCADについて		○	○	○