

ご利用中のユーザー様向け

TurboCAD v26 関連情報

- * 本資料は2024年までWebに掲載していた内容をPDFに写したものです
- * 当社が提供するTurboCADサポートは終了しているため、ご質問はお答えしかねます
- * 無断転載はご遠慮ください

1 | TurboCAD v26 動作環境

- 1.1 TurboCAD v26 動作環境 64bit
- 1.2 TurboCAD v26 動作環境 32bit
- 1.3 主要サポートファイル一覧

2 | 動画「TurboCADでできます！」シリーズ

- 2.1 基本操作のご紹介
- 2.2 基本3Dモデリング機能のご紹介
- 2.3 その他の機能のご紹介
- 2.4 演習「図面描き方練習」

1.1 TurboCAD v26 動作環境

64bit

■ TurboCAD v26 PLATINUM , DELUXE , DESIGNER 共通 最低動作要件

OS	日本語 Microsoft Windows 10, 日本語 Microsoft Windows 7	! Microsoft Windows11は非対応
RAM	8GB以上	
モニタ	1024×768/ High Color (16 bit) 以上	
他	DVD-ROMドライブ・Intelli Mouse	

■ TurboCAD v26 PLATINUM , DELUXE , DESIGNER 共通 推奨動作要件

CPU	より最新且つ高速なCPU
RAM	16GB以上
モニタ	最低動作環境以上の高解像度モニタ
他	インターネット接続

※ タブレットデバイスなどのWindows RTテクノロジーはサポート対象外です。

1.2 TurboCAD v26 動作環境

32bit

■ TurboCAD v26 PLATINUM , DELUXE , DESIGNER 共通 最低動作要件

OS	日本語 Microsoft Windows 10, 日本語 Microsoft Windows 7	! Microsoft Windows11は非対応
RAM	4GB以上	
モニタ	1024×768/ High Color (16 bit) 以上	
他	DVD-ROMドライブ・Intelli Mouse	

■ TurboCAD v26 PLATINUM , DELUXE , DESIGNER 共通 推奨動作要件

CPU	より最新且つ高速なCPU
RAM	16GB以上
モニタ	最低動作環境以上の高解像度モニタ
他	インターネット接続

※ タブレットデバイスなどのWindows RTテクノロジーはサポート対象外です。

1.3 主要サポートファイル一覧 (1/2)

ファイル形式		PLATINUM		DELUXE		DESIGNER	
		IN	OUT	IN	OUT	IN	OUT
TurboCAD for Windows	TCW	○	○	○	○	○	○
TurboCAD Drawing テンプレート	TCT	○	○	○	○	○	○
Rhino 3dm ファイル	3DM	○	○	×	×	×	×
3D Studio ファイル	3DS	○	○	○	○	×	×
VRML	3DV	○	×	○	×	○	×
3D Manufacturing Format	3MF	○	○	×	×	×	×
ACIS 3D ファイル	ASAT	○	○	×	×	×	×
Point Cloud Data	ASC/PCD/PCG/XYZ	○	○*	×	×	×	×
ビットマップファイル	BMP	×	○	×	○	×	○
CGM ファイル	CGM	○	○	○	○	○	○
COLLADA ファイル	DAE	○	○	×	○	×	×
DesignCAD ファイル	DC/DCD	○	×	○	×	○	×
MicroStation ファイル	DGN	○	○	○	○	×	×
AutoCAD DWF	DWF	○	○	○	○	○	○
AutoCAD DWG	DWG	○	○	○	○	○	○
AutoCAD DXF	DXF	○	○	○	○	○	○
Photoshop ファイル	EPS	○	○	○	○	×	×
Filmbox	FBX	○	○	○	○	×	×
FastCAD DOS ファイル	FCD	○	×	○	×	○	×
FastCAD Windows ファイル	FCW	○	×	○	×	○	×
VRML	GEO	○	×	○	×	○	×
GIF ファイル	GIF	×	○	×	○	×	○

*Point Cloud DataのエクスポートはPCDのみとなります。

1.3 主要サポートファイル一覧 (2/2)

ファイル形式		PLATINUM		DELUXE		DESIGNER	
		IN	OUT	IN	OUT	IN	OUT
Industry Foundation Classes ファイル	IFC	○	○	×	×	×	×
IGES ファイル	IGS	○	○	×	×	×	×
JPEG ファイル	JPG	×	○	×	○	×	○
Keyhole Markup Language ファイル	KMZ	○	×	○	×	×	×
Zippped keyhole Markup Language ファイル	KML	○	×	○	×	×	×
OBJ ファイル	OBJ	○	○	×	×	×	×
HPGL ファイル	PLT	○	○	○	○	○	○
PNG ファイル	PNG	×	○	×	○	×	○
PDF ファイル	PDF	×	○	×	○	×	○
PDF (U3D) ファイル	PDF	×	○	×	×	×	×
PDF (PRC) ファイル	PDF	×	○	×	×	×	×
Products Representation Compact	PRC	×	○	×	×	×	×
ACIS Binary	SAB	○	○	×	×	×	×
ACIS 3D ファイル	SAT	○	○	×	×	×	×
Shape File Format	SHX	×	○	×	×	×	×
SketchUp ファイル	SKP	○	○	○	○	×	×
Stereo Lithography ファイル	STL	○	○	○	○	×	×
STEP ファイル	STP/STEP	○	○	×	×	×	×
SVG ファイル	SVG	×	○	×	○	×	×
Unversal 3D ファイル	U3D	○	○	×	×	×	×
Windows メタファイル	WMF	○	○	○	○	○	○
VRML	WRL/WRZ	○	○	○	○	○	○

2.1 基本操作のご紹介 (1/3)

▶ をクリックすると動画ページが開きます

✔ 基本操作「マウス操作」編 (0:05:36)

- ・モデリング機能による3Dオブジェクト作成
- ・回転操作、パン操作、ズーム
- ・画面にフィット
- ・マウス操作の設定方法



✔ 基本操作「移動・回転」編 (0:06:36)

- ・参照点を基点としたオブジェクトの移動
- ・参照点を基点としたオブジェクトの回転
- ・編集バーを利用したオブジェクトの移動と回転
- ・座標バーを利用したオブジェクトの移動



✔ 基本操作「サイズ変更」編 (0:05:23)

- ・マウスや編集バーを使用したサイズ変更
- ・選択情報パレットを使用したサイズ変更
- ・スケール変更



2.1 基本操作のご紹介 (2/3)

▶ をクリックすると動画ページが開きます

✔ 基本操作「選択」編 (0:04:36)

- ・ クリック、ドラッグによる選択方法
- ・ タイプによる選択方法
- ・ その他の選択方法



✔ 基本操作「削除」編 (0:05:13)

- ・ クリック、ドラッグによる削除方法
- ・ トリミング、スプリットを使用した一部削除の方法
- ・ ブロックやグループの一部削除の方法



✔ 基本操作「寸法プロパティ」編 (0:04:45)

- ・ 寸法プロパティで設定できること
- ・ 設定のコピー&ペースト



2.1 基本操作のご紹介 (3/3)

▶ をクリックすると動画ページが開きます

✔ 基本操作「コピー」編 (0:05:52)

- ・ コピー、貼り付け
- ・ コピー作成、ラバースタンプ
- ・ ベクトル、範囲指定、オフセット、ミラー



2.2 基本3Dモデリング機能のご紹介 (1/3)

▶ をクリックすると動画ページが開きます

✔ 基本3Dモデリング機能、押し出し・ブーリアン演算 編 (0:03:14)

- ・グリッドに沿った折れ線の作成
- ・両方向への押し出し
- ・3D和



✔ 基本3Dモデリング機能、断面作成 編 (0:03:04)

- ・ドラフティングパレットを利用した断面ビュー作成



✔ 基本3Dモデリング機能、履歴編集機能 編 (0:02:32)

- ・履歴を残しながらのモデリング、編集
(編集履歴オプション)



2.2 基本3Dモデリング機能のご紹介 (2/3)

▶ をクリックすると動画ページが開きます

✔ 基本3Dモデリング機能、ミラー・らせん・回転 編 (0:04:48)

- ・円柱の作成
- ・ミラー
- ・らせん形状の作成



✔ 基本3Dモデリング機能、作業平面設定 編 (0:03:54)

- ・作業平面を切り替える手順



✔ 基本3Dモデリング機能、回転体 [スプリング形状] 編 (0:04:32)

- ・回転体
- ・直線、円、矩形
- ・レンダリング



2.2 基本3Dモデリング機能のご紹介 (3/3)

▶ をクリックすると動画ページが開きます

✔ 基本3Dモデリング機能、ルールスイープ [パイプ形状] 編 (0:04:48)

- ・ ルールスイープ
- ・ 直線、円、フィレット2D、スプライン曲線、正多角形
- ・ シェルソリッド



✔ 基本3Dモデリング機能、ロフティング [ワイングラス形状] 編 (0:07:21)

- ・ ロフティング、シェルソリッド
- ・ 円、直線コピー
- ・ マテリアル設定、レンダリング



2.3 その他の機能のご紹介

▶ をクリックすると動画ページが開きます

✔ 拘束設定、変数編集 編 (0:02:43)

- ・ 拘束追加
- ・ 拘束寸法追加
- ・ 変数パレットからサイズ変更



✔ ツールバーのカスタマイズ 編 (0:02:42)

- ・ ツールバーカスタマイズ
- ・ マウスホイール動作変更



✔ ハッチング作成 編 (0:03:06)

- ・ プロパティ > ブラシ 設定
- ・ ハッチングを作成
- ・ 折れ線結合
- ・ ポイントハッチング



2.4 演習「図面描き方練習」

▶ をクリックすると動画ページが開きます

✔ 図面描き方練習 1 (0:08:08)

- ・ 直線コピー
- ・ 線種の変更
- ・ レイヤーの使用例
- ・ トリミング



✔ 図面描き方練習 2 (0:16:06)

- ・ レイヤーの使用例
- ・ 補助線の活用
- ・ 投影図、断面図、詳細図の作成

