# **3D**EXPERIENCE Works 製品

# プラットフォーム初回ログインガイド

R2025x FD01



キヤノン IT ソリューションズ株式会社

## 目次

はじめに	2
1. 環境確認	3
2. プラットフォーム 管理者初回アクセス	7
3. プラットフォーム ユーザー招待ライセンス設定10	C
4.プラットフォーム ユーザー初回アクセス17	7
5. ネイティブ・アプリケーションのインストール19	Э
付録 - 「共有とマークアップ」利用ガイド	Э

## はじめに

3DEXPERIENCE Works 製品プラットフォーム初回ログインガイドは、プラットフォームへの初回ログインに必要な作業 項目と手順をまとめたドキュメントです。 ここでは、3DEXPERIENCE プラットフォームの利用開始に必要な作業項目 を紹介します。

## 作業項目 と ドキュメント

3DEXPERIENCE Works 製品のご利用にあたり、3DEXPERIENCE プラットフォームへのログインが必要となります。 プラットフォーム管理者とユーザーの初回ログインは次のステップ-1~4 で実施します。

本ドキュメントを参照して初回ログインを実施してください。

また、SOLIDWORKS Desktop CAD、3DEXPERIENCE SOLIDWORKS をご利用になられる際は、ステップ 5-ネイティブ・アプリケーションのインストールを実施してください。



◆ ユーザーのプラットフォーム初回アクセスが失敗する場合は、ユーザーの端末で環境確認行い、必要な対応を実施してください。

▶ YouTubeでも"プラットフォームの初回ログイン"に必要な作業手順を紹介していますので、是非ご視聴ください。

https://youtu.be/pZsAhR8844A?si=Sbe0VMCbWeXKf0QJ



## 1. 環境確認



ここでは、3DEXPERIENCE プラットフォーム・オン・クラウドとご使用の環境の互換性を検証するためのツール クラウド適正確認ツール(CloudEligibility.exe)の利用手順を紹介します。

クラウド適正確認ツールは、Windows 上で実行され、適切な結果を得るためにインターネットへのアクセスを必要とします。クラウド適正確認ツールはさまざまなチェックを実行し、3DEXPERIENCE プラットフォーム・オン・クラウドを利用する準備ができているかどうか確認できます。

製品の購入前に 3DEXPERIENCE Works 製品をご利用になられる全ての Windows 端末でクラウド適正確認を 実施することを推奨します。

### 1. クラウド適正確認ツールのダウンロード

- 1) <u>こちら</u>のリンクより、クラウド適正確認ツールのダウンロードサイトへアクセスします。 https://www.3ds.com/ja/support/cloud/eligibility
- 2) サイト内の"互換性を検証"をクリックします。



3) ツールのダウンロード時に 3DEXPERIENCE ID の入力を求められます。

既に 3DEXPERIENCE ID をお持ちの場合

- "ID"を入力し、②"続行"をクリック
- ③ "パスワード"を入力し、④"ログイン"をクリック

<b>3DEXPERIENCE Plat</b> サイソインして統行 電チメールまたはユーザー名 高	<b>3DEXPERIENCE Platform にようごそ</b> サインインUて続行 電子メールまたはユーザー名
統行	パスワード
まだアカウントを持っていない場合 アカウントを パスワードを忘れた場合	3 ▲ — ● ② 品冊
<ul><li>③ 日本語</li><li>ヘルプ</li></ul>	עזילים 🕴
	戻る

Ìs		
<b>3D</b> EXPERIE	NCE Platforr	n にようこそ
サインインして続行		
電子メールまたはユーザー	名	
<u>.</u>		
	統行	
まだアカウントを持っている パスワードを忘れた場合	い場合 アカウントを作成	
<ul> <li>日本語</li> </ul>	ヘルプ	Cookie を管理する
3DEXPERI 次ページで紙	IENCE ID の 習介しておりま	作成方法はす。

3DEXPERIENCE ID をお持ちでない場合

"アカウントを作成"をクリック

クラウド適正確認ツール CloudEligibility.exe のダウンロードが開始されます。

ダウンロードが終了したら、2. クラウド適正確認ツールの実行に進みます。

【3DEXPERIENCE ID の作成方法】 ★印の付いた項目を入力/選択し、**"登録"**をクリック

> クラウド適正確認ツール **CloudEligibility.exe**の ダウンロードが開始されます。

ダウンロードが完了したら、2. クラウド適正確認ツールに 進みます。

電子メール *
ユーザー名 *
名*
姓 *
パスワード*
۲
パスワードを確認 *
۲
王 *
国を選択してください ▼
プライバシーポリシーの内容に同意します*
Dassault Systemes およびそのパートナーから、電子メールでニュースレターを受け取ることに同意します
登録
<u>ログイン</u>
日本語 > 助けが必要ですか?

## 2. クラウド適正確認ツールの実行

- ♪ ここでの操作は、Windows システム管理者として実行する必要があります。
- ▲ インターネットにアクセスできる権限があることをご確認ください。
- 1) ダウンロードした"CloudEligibility.exe"をダブルクリックし、プログラムを起動します。

CloudEligibility.exe

2) Terms & Conditions 画面にて"Accept"をクリックします。

Oloud Eligibility		- 0	×
Terms & Conditions BEFORE CONTINUING WITH THE INSTALLATION INDIVIDUAL OR AN ENTITY) MUST READ, ACKNO CONDITIONS OF THE CLOUD ELIGIBILITY LICENS "AGREEMENT") WHICH IS BETWEEN YOU ("THE ("DS").	OF THIS SOFTWARE, YOU (EITI DWLEDGE AND ACCEPT THE TE SE AGREEMENT THAT FOLLOW CUSTOMER") AND DASSAULT S	HER AN ERMS AND 'S (THE SYSTEMES SE	
BY CLICKING ON THE "TEST YOUR COMPATIBILI BOUND BY THE AGREEMENT. IF YOU DO NOT AN CONDITIONS OF THE AGREEMENT, CLICK THE " INSTALLATION PROCESS WILL NOT CONTINUE. AND CONDITIONS OF THE AGREEMENT PRIOR	TY" BUTTON, YOU ARE CONSE GREE TO ALL OF THE TERMS AI DO NOT ACCEPT" BUTTON AND YOU MAY PRINT A COPY OF TH TO DECIDING WHETHER TO ACC	NTING TO BE ND O THE HE TERMS CEPT OR NOT	=
While 3DS has taken precautions to ensure accuracy DS Offering, such result is provided for information purepresentations as to their accuracy or completeness	and completeness of the result pro irposes only and 3DS does not ma or any commitment as to future per	ovided by the ke any formance of the	• ▼
TERMS AND CONDITION S	ACCEPT D	O NOT ACCEPT	

Checking if this Environment is Cloud Ready が表示され、互換性の検証が開始されます。 検証は 20 秒程で完了します。



検証が完了するとインターネットブラウザが起動し、検証結果が表示されます。 結果の確認方法と対応については次ページを参照ください。

## 実行結果の確認と対応

3DEXPERIENCE Works 製品を利用するためには、予め次の図に示す 網掛け項目のステータス(Status)を OK(√)とする必要があります。

3DEXPERIECE Works 製品の利用開始までに 網掛けの項目が全て OK(√)となるよう、環境をご準備ください。(ご自身で設定変更できない際は、社内の IT 担当者にご相談うえ、設定変更を行ってください。)

の網掛け項目:OK(√)である必要があります。 ※SOLIDWORKSを利用しない端末においては、図の項目①がNG(X)であっても問題ありません。 の網掛け項目:NG(X)であっても問題ありません。

NG(X)項目の修正方法につきましては、<u>3DEXPERIENCE-Platform-on-cloud-Upgrade-Guide.pdf</u>をご確 認ください

#### CloudEligibility.exe 実行結果画面



# 2. プラットフォーム 管理者初回アクセス



ここでは、3DEXPERIENCE Works 製品の初回プラットフォームアクセスに必要な作業手順を紹介します。 ご注文頂いた 3DEXPERIENCE Works 製品の初回受注処理が完了すると Dassault Systèmes より、 「**3DEXPERIENCE Platform の準備ができました**」メールがお客様テナント管理者宛てに送信されます。製品の 利用開始にあたりメール内に記載のリンクより初回プラットフォームアクセスを実施してください。

▲注意 必ずテナント管理者となる方が初回プラットフォームアクセスを実施ください。 誤ってテナント管理者以外の方が初回アクセスを行うと、30日間ライセンス利用者を変更することができません。 あなたがテナント管理者でない(他の方がテナント管理者になる)場合は、テナント管理者となる方にこのメール転送してください。

## 1. 初回 3DEXPERIENCE プラットフォームアクセス

- 1) **3DEXPERIENCE Platform の準備ができました** メールを開き内容を確認します。
- 2) メール内① **3DEXPERIENCE Platform を起動する** をクリックします。



3) 3DEXPERIENCE プラットフォームへのログイン画面が表示されたら、①3DEXPERIENCE ID を入力し、 ②続行をクリックします。



続いて③パスワードを入力し、④ログインをクリックします。

Yr	<b> SDEXPERIENCE Platform にようこそ</b> サインインして続行 電子メールまたはユーザー名
3D ↓ 1² V₊R	A ( ) ( ) ( ) ( ) ( ) ( ) ( ) ( ) ( ) (
<b>3D</b> EXPERIENCE <sup>®</sup>	<b>4</b> ログイン
	戻る
	パスワードを忘れた場合       ③ 日本語       へルブ       Cookie を管理する

#### <u> 3DEXPERIENCE ID をお持ちでない場合</u>

アカウントを作成 をクリックし、①~⑦の情報を入力・選択し、⑧登録をクリックします。
※登録をクリックし、しばらくするとお客様宛に「アカウント承認」メールが届きますので、承認処理を実施してください。

	アカウントを作成	
	アカウントを目上が見	
	アガリントを11年前して約17 電子メール。	
	1	
	7-4-8 *	
	2	
	<b>a</b> .	
	3	
Yr	姓 *	
$30$ $\sum i^i$	4	
	バスワード*	
V+R		
<b>3D</b> EXPERIENCE	5 バスワードを確認・	
	E *	
	6 B*	
	7 ブライバシーポリシーの内容に同意します。	
	✓ Dassault Systemes およびそのパートナーから、電子メールで −を受け取ることに同意します	22-24
	8	

#### □ 3DEXPERIENCE ID をお持でパスワードを忘れた場合

- > パスワードを忘れた場合をクリックし、①電子メールアドレスと②を入力のうえ、③続行をクリックします。
- 入力した電子メールアドレス宛に「パスワードのリセット」メールが送信されますので、メール内のリンクより、パスワードの再設定を実施してください。

※パスワードの再設定を実施した際は、2 分程経過してから 3DEXPERIENCE プラットフォームへのログインを実施してください。



- 4) ログインを行うと、3DEXPERIENCE platform にようこそ 画面が表示されます。
  - ロ あなたがテナント管理者の場合は、管理者になるをクリックします。
  - ロ あなたがテナント管理者でない場合は、**ログアウト**をクリックし、テナント管理者になる方へ

Action Required : Your 3DEXPERIENCE platform is ready メールを転送してください。



5) "管理者になる"をクリックすると Agreement Acceptance ウィンドウが表示されます。

#### ① スライダバーを下げて内容を確認し、②Accept をクリックします。

※スライダバーを最下部まで下げると Accept ボタンが有効になります。

efore accessing or using the 3DS Offering, you must read and accest eview and kept for your records. If you are not authorized to accept uch agreement, do not proceed; instead, contact your company rep	ept the terms of the Agreement below, which may be downloaded for this Agreement on behalf of your organization or you do not accept presentative, Dassault Systèmes or your distributor.
DASSAULT	SYSTEMES CONFIDENTIA
CUSTOMER LICENSE AND ONL CONTRAT CLIENT DE LICENCE	INE SERVICES AGREEMENT ET DE SERVICES EN LIGNE
This Customer Locone and Online Services Agreement is made by and between the contemer (Foutbourner) more the Dessate Mystemes tagal entry (*108° or *108°), as both are identified in the applicable Transandion Document, This Agreement accepted by Outbourne by graing or othermise accepting a Transador Document referencing this Agreement or by other electronic means permitted by 2008, such as cick-th-accept and electronic signature. The parties agrees as blows:	La présent Contrat d'aire de Licence et de Services en Ligne est condu entre le cleret (< Client e) et la codité du grange DASSAULT SYSTEMES ( (x 00 s. ou + 00 s.) délagéré dans le Document de Transaction La présent Contrat est accegér par le Clert ent subject ou can acceptant de toutes aute manifies un Document de Transaction renvoyant au présent Contrat eu par d'autres moyres électroniques autorisés par 300s, tels que l'acceptation par di ou une signatura électroniques partices partices que aut.
GENERAL TERMS	CONDITIONS GÉNÉRALES
1. Definitions	1. Définitions
Agreement means these terms, the applicable Country Specific Terms, the Transaction Documents, and the terms contained in the 3DS Webste Terms referenced herein.	Contrat désigne les présentes Conditions Générales, les Conditions Spécifiques à chaque Pays applicables, les Documents de Transaction ainsi que les dispositions publiées dans les Conditions du Site internet de 3DS référencés dres invaleant Contrat
eing authorized to do so, I confirm that I have reviewed and I ac diditional purchases on the 3DEXPERIENCE platform. Dassault Syst accent the undated agreement hefore proceeding to use the 3DE	cept the Agreement above and understand that it will also cover any terms will notify me of any updates to the Agreement and Lwill be asked. XPERIENCE nlatform

6) 3DEXPERIENCE プラットフォームへのアクセスが開始され、Platform Management ダッシュボードが表示され ます。

रेड 🦱	3DEXPERIENCE	3DDashboard P	latform Managen	nent 🗸	検索		Q ~ 🛇	£	-	. 📮	Ø	+	Â	4	Yr	?
≡ ¥.8	My Platform	Members 🗸	Subscriptions	Communities	Content	Dashboards	Vocabularies	Legal	Search							m
Members Cor	ntrol Center													-	20	$\sim$
🔒 招待 & 🗆	ールの付与 👂	要求を管理 👌	<b>、</b> メンバーをイン	ポート 🏭 >	メンバー オブ	ションを構成	🖨 アプリケ	ーションのイ	インストールを構	成 🗎 🗆	グ					
<b>ぷ</b> メンバ	-   1											Q	<b>₽</b>	9)		
<b>2</b> 4 ×	ンバーを招待				10710 H 1			0								

以上で 3DEXPERIENCE プラットフォームへの初回アクセス作業は完了です。

- ◇ 次回以降の 3DEXPERIENCE プラットフォームへのアクセスのために、ブラウザのブックマーク機能でブックマーク追加を おこなってください。
- ◆ 他メンバーのプラットフォーム招待やライセンス(ロール)付与については、次章「3. プラットフォーム ユーザー招待ライセンス設定」をご参照ください。

# 3. プラットフォーム ユーザー招待ライセンス設定



ここでは、プラットフォームで共同作業を行うユーザーの招待とユーザーへのロール(ライセンス)割当て、招待済みユーザ ーのロール編集や権限変更について紹介します。

▲ ここでの操作は、プラットフォームの管理者権限を持ったユーザーで実施します。

## 1. 3DEXPERIENCE プラットフォームへのログイン

- 1) インターネットブラウザにて、3DEXPERIENCE プラットフォームにアクセスします。 3DEXPERIENCE プラットフォームの URL が分からない場合は、インターネットブラウザのアドレスバーに次の URL を入力し、アクセスしてください。 https://www.solidworks.com/3dx
- 2) 3DEXPRIENCE ID を利用してログインします。
  - □ 3DEXPERIENCE ID をお持ちでない場合は、①~⑦の情報を入力・選択し、⑧登録をクリックします。 ※登録をクリックし、しばらくするとお客様宛に「アカウント承認」メールが届きますので、承認処理を実施してください。
  - ロ 既に 3DEXPERIENCE ID をお持ちの場合は、 @をクリックし、 ログインを実施してください。
  - ロ 既に 3DEXPERIENCE ID をお持でパスワードを忘れた場合は、Bをクリックし、パスワードの再設定を実施してください。

※パスワードの再設定を実施した際は、2 分程経過してから 3DEXPERIENCE プラットフォームへのログインを実施してください。



### 2. プラットフォームへの新規ユーザー招待とロール割当て〈複数ユーザーで利用の際は必須〉

1) Members Control Center へのアクセス

**ダッシュボードとコックピットのリスト**をクリックし、①**Members Management** > ②**Members** タブをクリックします。



3DDashboard Members Manageme	nt V 検索	
×	My Platform 2 Members 🗸 Subscriptio	ns
ダッシュボード/コックビットを横 Q、 🕇 🌣	Members Control Center	Ś
マイお気に入り	🔒 招待 & ロールの付与 🌗 要求を管理	里 📩 メンバーをインポート
	😫 メンバー   1	Į
マイコックビット	メンバーを招待	SF Et H
3DEXPERIENCE SOLIDWORKS		
Members Management		
Platform Management		
マイダッシュボード		

2) メンバーの招待

Members Control Center の①招待&ロールの付与タブで②メンバーを招待をクリックします。

💰 Membe	rs Control Center				ξ
1 🔏 招待	& ロールの付与	🎐 要求を管理	土 メンバーを	インポート	
8.>	ペンバー   1				۲ ۲
2 🖧	メンバーを招待		S	日本 管理者	~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~
	~~~~~	~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~	V	~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~	, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,

電子メールアドレスの入力とユーザー権限の設定

- ① ユーザーの電子メールに招待するメンバーのアドレスを入力します。
- 2 ユーザー権限を3種類より選択します。

管理者 : Platform Manager ロールが付与され、プラットフォーム管理メニューへアクセスできます。

メンバー : プラットフォームの一般ユーザー権限です。プラットフォーム管理メニューへのアクセスはできません。

外部ユーザー:コラボレーションスペースやコミュニティへのアクセスが制限されます。プラットフォーム管理メニューへのアクセスはできません。

③ 次へをクリックします。

メンバーを招待		
ーパくと	ロール	追加アプリケーション
ユーザーの電子メール		#1 新規メン
test@test.com 🗙 電子メールの入力		
ir multiple separate by ;		
コーザー権限		
メンバー	•	
ユーザーの場所		
東京 (デフォルト)	•	
パフォーマンスの最適化に使用		
の弦声スメールの言語		

3) ロールの割当て

ロール割当ての前に次の点にご注意ください。

- ▲ ユーザーに割当てたロールがロールの開放期限に満たない場合は、解除できません。 また、最終のログアウトから2時間経過するまで解除できません。
- ① 割当てるロール(ライセンス)のチェックボックスを図ON にし、②次へをクリックします。

メンバー		ロール		追加アプリケーション
	ロールを検索		Q	
選択済み				
3DEXPERIENCE SOLIDWORKS P	remium			○ ライセンスを割り当てる このブラットフォームに使用
JDSwymer				<ul> <li>● ライセンスを割り当てる</li> <li>● このプラットフォームに使用</li> </ul>
Collaborative Industry Innovator				<ul> <li>ライセンスを割り当てる</li> <li>このブラットフォームに使用</li> </ul>
ライセンスありの利用可能なロール				
3D Creator				

- 💡 3DSwymer ロールは、プラットフォームにアクセスするための必須ロールです。
- 9 3DEXPERIENCE SOLIDWORKS や Collaborative Designer for SOLIDWORKS ロールを利用する際は、 Collaborative Industry Innovator ロールが前提ロールとして必要です。
- 💡 3DEXPERIENCE SOLIDWORKS を利用するユーザーは、3DEXPERIENCE SOLIDWORKS を図ON に設定します。
- 4) 追加アプリケーション
  - 招待するをクリックします。



💡 "招待する"をクリックすると、ユーザーにプラットフォームの招待メールが送信されます。

招待したユーザーが 3DEXPERIENCE プラットフォームにアクセスするための手順を次章「4. プラットフォーム ユーザー初回アクセス」で説明しておりますので、招待ユーザーにご案内ください。

以上で新規ユーザーの招待とロール割当ては完了です。

## 参考 : ユーザーのロール追加と解除

プラットフォーム既存ユーザーのロールを追加/削除する際は、次の手順で実施します。

1) Members Control Center へのアクセス

```
Ξ ダッシュボードとコックピットのリストより、 ① Members Management > ② Members タブをクリックしま σ_{s}
```

ロールを編集するメンバーの③詳細をクリックします。



	s Mana	gement 🗸	検索	Q ~ 🛇	プラッ
V.R	×	My Platfo 2 Members ~ Subso	riptions		2
ダッシュボード/コックビットを検索 Q +	ф	Members Control Center			2
マイお気に入り		💦 招待 & ロールの付与 🌗 要求を	で管理 土 メンバーを-	インポート	<
	1	🚉 メンバー   3			
<b>マイ</b> コックピット		シーチ メンバーを招待		ブラットフォーム 管理者	0
3DEXPERIENCE SOLIDWORKS		設計 リーダー		設計 メンバー	>
Members Management	<b>A</b>		0		<b>30</b>
Platform Platform sisser entent	~~~~~	Martin Martin	m	~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~	mm

#### 2) ロールの追加と解除

追加/解除したいロール単位でチェックボックスの ON/OFF を切り替えます。

ロールの追加: ①すべて表示を選択し、追加するロールのチェックボックスを図ON にします。

ロールの解除: ②付与されたロールを表示を選択し、解除するロールのチェックボックスを□OFF にします。

- 💡 3DSwymer ロールは設定タブでアクセスを除去したうえで、メンバーを除去することで解除できます。
- 💡 🔒 が表示されているロールは、ロールの開放期限に満たないため、解除できません。

時 日本 2 要点認証 第705 ~ ブ / 前回の接続 < 30日間 メンバー・					×
⑦ ロール     回 追加アブリケーション     ● 設定       2     何与されたロールを表示	ずべて表示 <mark>1</mark>	ロールを検索			Q
BDEXPERIENCE SOLIDWORKS Premium	<ul><li>ライセンスを割り当てる</li><li>このプラットフォームに使用を制限</li></ul>	Ę		<b>**</b>	•
JDSwymer	<ul> <li>ライセンスを割り当てる</li> <li>このブラットフォームに使用を制限</li> </ul>	a 🔒			
Collaborative Industry Innovator	ライセンスを割り当てる ノーマンファーマームレア・国本規模	y	, L	<u>بتر</u>	

### 参考:ユーザー権限の変更

プラットフォーム既存ユーザーの権限を変更する際は、次の手順で実施します。

1) Members Control Center へのアクセス

■ダッシュボードとコックピットのリストより、① Members Management をクリックし、続けて② Members タブ をクリックします。

ロールを編集するメンバーの③詳細をクリックします。



3DEXPERIENCE   3DDashboard Members Manag	gement 🗸	検索	Q ~ 🛇	プラマ
V.R ×	My Platfo 2 Members ~	Subscriptions		
ダッシュボード/コックビットを検索     Q     + ぬ	Members Control Center			ζ
マイお気に入り	🔒 招待 & ロールの付与 🏓	● 要求を管理 📩 メンバーをイン	レポート &	<
これ お気に入りのダッシュボード/コックビットをここに追加	🛃 メンバー   3			<
マイコックビット	ター・メンバーを招待		ブラットフォーム管理者	0 5
3DEXPERIENCE SOLIDWORKS	設計 リーダー		おお メンバー	
Members Management	設り 熟に	0	設メ 黙	30
- Relationesterrorelitett	mmmm	man	~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~	mm

2) ユーザー権限の変更

① ▼より変更したい権限を選択します。



#### 参考:ユーザーのアクセス権を除去

既存ユーザーのアクセス権を除去することでプラットフォームへアクセスできなくすることができます。

▲ ユーザーのアクセス権を除去してもユーザーに付与されたロールは解除されません。必要に応じてロールの解除を実施してください。

1) Members Control Center へのアクセス

三ダッシュボードとコックピットのリストより、① Members Management > ② Members タブをクリックします。 ロールを編集するメンバーの③ 詳細をクリックします。



3DEXPERIENCE   3DDashboard Membe	rs Mana	gement 🗸	検索	Q ~ 🛇	プラッ
V.8	×	My Platfo 2 Members ~ Su	bscriptions		5
ダッシュボード/コックピットを検索 Q +	4	Members Control Center			2
マイお気に入り		🔏 招待 & ロールの付与 🌗 要	求を管理 📩 メンバーをイン	>ポート 🔓	<
	0	2 - パー - 3			$\langle \rangle$
マイコックピット		- メンバーを招待		ブラットフォーム 管理者	0 {
3DEXPERIENCE SOLIDWORKS		設計 リーダー		設計 メンバー	2
A Members Management	<b>A</b>		0		<b>30</b>
Platforestamoutell	~~~~~	man man	man		mand

#### 2) アクセス権を除去

#### ① 設定タブをクリックし、②アクセス権を除去をクリックします。

	設計 メンバー - 3DXW-MEMBER 日本 コモニアパティブ (前向の)時に < 305例	×
	<ul> <li>③ ロール □ 追加アブリケーション (* 設定)</li> </ul>	
	アクション	
	ユーザー権限	
	×>//-	
	ユーザーのアクション	
	招待を送信 3DEXPERIENCE Platform にアクセスするユーザーに電子メールで招待を送信します	
2	アクセス機を除去 DDEXPERIENCE Platform へのアクセス機を除去します。ユーザーは接続できなくなります	
	ユーザーを除去 3DEXPERIENCE Platform からユーザーを除去しますが、ユーザーはコンテンツに開運付けられています	

#### 参考 : ユーザーの除去

- ユーザーを除去することで、そのユーザーはプラットフォームから完全に除去されます。
  - ▲ ユーザーを除去する前にユーザーに付与しているロールを解除してください。
  - ▲ ロールへのアクセスからロールの開放期限に満たない場合はユーザーを削除することはできません。開放期限に達してから削除を実施してください。
- 1) Members Control Center へのアクセス

■ダッシュボードとコックピットのリストより、① Members Management > ② Members タブをクリックします。 ロールを編集するメンバーの③ 詳細をクリックします。



3DEXPERIENCE   3DDashboard Mem	nbers Mana	gement 🗸	検索	Q ~ 🛇	プラ
V.R	×	My Platfo 2 Members ~	Subscriptions		
ダッシュボード/コックピットを検索 Q -	+ ¢-	Members Control Center			
772公在11月		🍰 招待 & ロールの付与	● 要求を管理 🕺 メンバ	(ーをインポート	c.
■ お気に入りのダッシュボード/コックビットをここに	追加	🎎 メンバー   3			
<b>?イ</b> コックピット		- メンバーを招待		ブ管 時間	0
3DEXPERIENCE SOLIDWORKS		· 認計 リーダー			
Members Management	<b>A</b>				30
Platforestawarement	~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~	man m	m	~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~	mmn

2) ユーザーの削除

① 設定タブをクリックし、②ユーザーを除去をクリックします。

	設計 メンバー - 3DXW-MEMBER 日本 2 要素認証: 第770万~イブ / 前回の接続 < 30日間 メンバー -	×
	① ロール      回 追加アブリケーション     〇 設定     1	
	アクション	
	ユーザー権限	
	-J/<×	
	ユーザーのアクション	
	招待を送信 3DEXPERIENCE Platform にアクセスするユーザーに電子メールで招待を送信します	
	アクセス権を除去 3DEXPERIENCE Platform へのアクセス権を除去します。ユーザーは接続できなくなります	
2	ユーザーを除去 3DEXPERIENCE Platform からユーザーを除去しますが、ユーザーはコンテンツに開連付けられています	
	I-J-DEM	



## 1. プラットフォーム招待メールの受信

1) 3DEXPERIENCE プラットフォームの管理者がユーザーを招待すると次の電子メールが届きます。 件名:招待

送信者:Dassault Systèmes 〈noreply@3dexperience.3ds.com〉

	Ð
Dassault Systèmes <noreply@3dexperience.3ds.com> 2023/01/30 15:31 🔥 ← To 自分 ▼</noreply@3dexperience.3ds.com>	:
BASSAULT SUSTEMES	
3DEXPERIENCE platform 招待	
Dear あなた	
招待者 さんが Dassault Systèmes 3DEXPERIENCE Platform に参加するようにあなたを招待していま す。	
重要: この招待を承諾できるのは、このメールの送信先メール アドレスを使用してログイン している場合のみです。	
3DEXPERIENCE Platform を起動します	
はしめに サインインすると、3DEXPERIENCE Platform およびアプリケーションへの扉である 3DDashboard アプリケーションに移動します。アプリケーションは、画面左上の Compass からアクセスおよびインストール(必要な場合)できます。サインインすると、3DDashboard アプリケーションへの再利用可能なリンクが記載されたメールがもう1 通届きます。このリ ンクをブラウザでブックマークしておくことをお勧めします。	
サポートやガイダンスが必要なときは、「3DEXPERIENCE ブラットフォーム・オン・クラ ウドのサポート」の「使用開始時の準備設定」ページにアクセスすれば、ドキュメント、オ ンライン サポート、およびスタート ガイドを取得できます。	
Best Regards, Dassault Systèmes	
3 DASSAULT	

※Customer Consent メールが届いていない際は次をご確認ください。

- ●メールソフトの検索機能で、"@3ds.com"で検索を行い確認する。
- ●メールソフトの迷惑メールフォルダに Customer Consent メールがないかご確認する。
- ●メールサーバーで"@3ds.com"ドメインからのメールがブロックされていないかをご確認ください。(IT 担当者へのご確認が必要です。)

#### 2) 電子メール内の①3DEXPERIENCE Platform を起動しますをクリックします。

## 2. 3DEXPERIENCE プラットフォームへのログイン

- **3DEXPERIENCE ID をお持ちでない場合**は、①~⑦の情報を入力・選択し、⑧登録をクリックします。
  ※登録をクリックし、しばらくするとお客様宛に「アカウント承認」メールが届きますので、承認処理を実施してください。
- ロ 既に **3DEXPERIENCE ID をお持ちの場合**は、 @をクリックし、 ログインを実施してください。
- ロ 既に **3DEXPERIENCE ID をお持でパスワードを忘れた場合**は、Bをクリックし、パスワードの再設定を実施してください。

※パスワードの再設定を実施した際は、2 分程経過してから 3DEXPERIENCE プラットフォームへのログインを実施してください。



## 3. ブックマークの登録

次回以降の 3DEXPERIENCE プラットフォームログインのために、インターネットブラウザにブックマークを登録してください。



◇ 以上で 3DEXPERIENCE プラットフォームへの初回ログインは完了です。

# 5. ネイティブ・アプリケーションのインストール



## 目次

はじめに
1. 3DEXPERIENCE Launcher のインストール
2. Design with SOLIDWORKS または SOLIDWORKS Connected のインストール
2-1. Design with SOLIDWORKS のインストール 26
2-2. SOLIDWORKS Connected のインストール 27
<ol> <li>Simulation 製品のライセンスアクティブ化31</li> </ol>
4. SOLIDWORKS Simulation のインストール34
5. SOLIDWORKS Connected への SOLIDWORKS PDM のアドイン
5-1. SOLIDWORKS PDM もしくはその他のデータ管理ツールでの運用を選択する場合 37
5-2. 3DEXPERIECE platform 上のデータ運用を考えている場合 38

## はじめに

3DEXPERIENCE Work には、Web ブラウザからアクセスできる Web アプリケーション(またはウィジェット)と、CAD ワークステーションにインストールして起動するネイティブ・アプリケーションがあります。本ドキュメントは以下のネイティブ・ア プリケーションのインストール手順を説明します。

- Design with SOLIDWORKS
- SOLIDWORKS Connected
- SOLIDWORKS Visualize Connected
- SOLIDWORKS Simulation
- SOLIDWORKS Motion

また、ネイティブ・アプリケーションを起動するには、3DEXPERIENCE Launcher が必要です。ネイティブ・アプリケーショ ンをインストールする前に、3DEXPERIENCE Launcher をインストールする必要がありますので、こちらのインストール 手順も説明します。

• 3DEXPERIENCE Launcher

## 1. 3DEXPERIENCE Launcher のインストール

ネイティブ・アプリケーションをインストールする際に、まだ 3DEXPERIENCE Launcher がインストールされていない場合 は、3DEXPERIENCE Launcher のダウンローダーが起動します。

 3DEXPERIENCE プラットフォームにログイン後、画面左上のコンパス(丸いアイコン)をクリックしてください。
 3DEXPERIENCE SOLIDWORKS ロールをお持ちの方は、マイロールの下にある「3DEXPERIENCE SOLIDWORKS」のアイコンをクリックし、その後「SOLIDWORKS Connected」のアイコンをクリックしてください。



デスクトップ版 SOLIDWORKS と Collaborative Designer for SOLIDWORKS ロールをお持ちの方は「Collaborative Designer for SOLIDWORKS」のアイコンをクリックし、その 後、「Design with SOLIDWORKS」のアイコンをクリックして ください。



2) 以下のダイアログが表示されますので、「3DEXPERIENCE Launcher をダウンロード」をクリックしてください。

3DEXPERIENCE Launcher へようこそ	×
3DEXPERIENCE Platform を初めて使用する場合は、3DEXPERIENCE Launcher をダウンロード してインストールしてください。	
1. 下のボタンをクリック:	
3DEXPERIENCE Launcher をダウンロード	
2. ダウンロードしたファイルを実行してインストールを開始します。	
<ol> <li>[続行] をクリックします。</li> <li>新しいアプリケーションをインストールするか、またはすでにインストールされている</li> <li>プリケーションを実行することができます。</li> </ol>	ア
トラブルシューティング	
統行 キャンセ	ν

3) 3DEXPERIENCELauncher.msi ファイルがダウンロードされますので、実行してください。Web ブラウザから「開く」 でも実行できます。

3DEXPERIENCELaumsi	~
	開< 📐
	この種類のプゲイルは常に開く
	フォルダを開く
	キャンセル

4) 3DEXPERIENCE Launcher のインストーラが起動しますので、「Next」をクリックしてください。



5) インストール場所を確認して「Install」をクリックしてください。

🖟 3DEXPERIENCE Launcher Setup		_		×
Select Installation Folder to in	nstall 3DEXPERIENCE L	auncher		
Click Install to install in the selected	folder			
C:¥Program Files¥Dassault System Browse	ies¥3DEXPERIENCE Launche	er¥		
			$\square$	
	Back 💡 Ir	nstall	Ca	ncel

6) 3DEXPERIENCE Launcher のインストールが完了したら「Finish」をクリックしてください。



7) 3DEXPERIENCE Launcher のインストールが完了すると、グレイアウトされていた「続行」が青色に表示されま す。「続行」をクリックするとネイティブアプリのインストーラが起動します。

3DEXPERIENCE Launcher へようこそ	×
<b>3D</b> EXPERIENCE Platform を初めて使用する場合は、3DEXPERIENCE Launcher をダ してインストールしてください。I	ウンロード
1. 下のボタンをクリック:	
3DEXPERIENCE Launcher をダウンロード	
2. ダウンロードしたファイルを実行してインストールを開始します。	
<ol> <li>[続行] をクリックします。</li> <li>新しいアプリケーションをインストールするか、またはすでにインストールさ プリケーションを実行することができます。</li> </ol>	れているア
▶ トラブルシューティング	
続行	キャンセル

8) インストーラの起動に際して次のようなダイアログが表示された場合は、https://に続く部分(下図では青色の四角)が、3DEXPERIENCE プラットフォームにアクセス中の Web ブラウザの URL と同じであることを確認してから、「Always」をクリックしてください。

3DEXPERIENCE Launcher	×
An application is contacting the 3DEXPERIENC the following URL as a trusted third party.	E Launcher, asking it to use
https://apps.30	lexperience.3ds.com
Please confirm this URL corresponds you're currently connected to.	to the 3DEXPERIENCE server
Only once	Always No

## 2. Design with SOLIDWORKS または SOLIDWORKS Connected のインストール

- 1) 続いて次のようなダイアログが表示されます。
  - 「Design with SOLIDWORKS を含むすべてのロールをインストール」または 「SOLIDWORKS Connected を含むすべてのロールをインストール」をクリックしてください。 上の「すべての許可されたロールをインストール」をクリックすると、付与されたすべてのロールのネイティブ・アプリケーションがインストールされます。

	3DEXPERIENCE のインストール	×
F	3DEXPERIENCE R2023x HotFix 1.1 のインストールの準備ができました	
/( e	すべての許可されたロールをインストール	
0	または	
	SOLIDWORKS Connected を含むすべてのロールをインストール	
	キャンセ	ıL

2) インストーラが起動しますので、「次へ」をクリックしてください。

11	3 DASSAULT SYSTEMES		— X SDEXPERIENCE R2023X HOIFIX 1.1
3D D i <sup>i</sup> V <sub>+</sub> R 3DEXPERIENCE	<b>3DEXPERIENCE R202</b> 法的通知についてはドキュメントそイ	<b>3x HotFix 1.1 インストー</b> 。 9度してください。	ルプログラムへようこそ。 → 戻○ 次へ キャンセル

3) 製品をご購入前にクラウド適正ツールを実行して貴社環境が 3DEXPERIENCE プラットフォームと互換性があることを確認済と思いますので、その場合はそのまま「次へ」をクリックしてください。



4) インストール場所を確認して「次へ」をクリックしてください。

	B DASSAULT SHISTEMES	- X SDEXPERIENCE R2023x HOIFIX 1.1
	更新するインストール ディレクトリを選択するか、空のディレク C \Program Files\Dassault Systemes\SOLIDWOR	トリを選択して新しいインストールを実行します: KS 3DEXPERIENCE 参照
3DEXPERIENCE		↓ < 戻3 次へ > キャンセル

以降から Design with SOLIDWORKS と SOLIDWORKS Connected ではインストール手順が異なります。

- Design with SOLIDWORKS は <u>2-1. Design with SOLIDWORKS のインストール</u>
- SOLIDWORKS Connected は <u>2-2. SOLIDWORKS Connected のインストール</u>

をご確認ください。

## 2-1. Design with SOLIDWORKS のインストール

5) 使用する言語を確認されます。言語を選択して「次へ」をクリックしてください。

		- × 3DEXPERIENCE R2023x HotFix 1.1
JU VIN SDEXPERIENCE	<ul> <li>秋会用の言語を選択してください。</li> <li>英語</li> <li>フランス語</li> <li>ドイツ語</li> <li>スペイン語</li> <li>チュコ語</li> <li>イジリア語</li> <li>日本語</li> <li>職業語</li> <li>ポーシンド語</li> <li>ボージンド語</li> <li>ボージンド語</li> <li>マリンア語</li> <li>中国語(個件学)</li> <li>中国語(個件学)</li> </ul>	
		< 戻る 次へ > vy キャンセル い

6) 「インストール」をクリックしてください。

30 D i <sup>i</sup> V <sub>+</sub> R	た インストールプログラムに、開始するための十分な情報が強っ: インストールプログラムに、開始するための十分な情報が強っ: ペンドProgram FilesDassaut SystemesiSOLUWOR Toolboxパッパゲード位置 C:\Users\PublicDocument	- X DEXPERIENCE R2023X HOFFX 1.1 CV.47. KS 3DEXPERIENCE SSOLIDWORKS/SOLIDWORKS Data
JULAPENIENCE	使用可能なスペース: 106-11 GB	必要なスペース:16.24 GB <戻3 <u>イソストル</u> > キャンセル

7) インストールが完了したら「閉じる」をクリックしてください。

3D D i <sup>z</sup> V <sub>4</sub> R	シストール プログラムは、ご使用のコンピュータの CSF インストール プログラムは、ご使用のコンピュータの CSF またりました。 パンストールされたコンポーキント: XWC - 3DEXPERIENCE SOLDWORKS Pro	トレーン JOEXPERIENCE R2023x Holfix 1.1 Program Files/Dassault DDEXPERIENCE R2023x Holfix 1.1 ピインストールし
3DEXPERIENCE		< 戻る <b>時に5</b> キャンセル

8) インストール後に再びコンパスから[Design with SOLIDWORKS]をクリックすると、SOLIDWORKS が起動し ます。

## 2-2. SOLIDWORKS Connected のインストール

5) SOLIDWORKS Connected に Simulation 製品をアドインする場合、SOLIDWORKS アドインのインストール(オプション)にてアドインする製品を選択し、「次へ」をクリックしてください。 アドインしない場合はそのまま「次へ」をクリックし、手順8)へ進んでください。



\* SolidNetWork ライセンス (SNL)、スタンドアロンライセンスのいずれも対象になります。

\* SOLIDWORKS Flow Simulation のアドインには Electrical モジュールと HVAC モジュールも含まれます。

6) アドインを選択した Simulation 製品のシリアル番号を入力してください。

	B SUSSEMES	− × 3DEXPERIENCE R2024x Holfix 3.5
	SOLIDWORKS Flow Simulation シリアル書号 SOLIDWORKS Plastics シリアル書号	
<b>3D</b> EXPERIENCE		< 戻る 次八ッ キャンセル J

\*製品のシリアル番号については、貴社ご担当者様へご確認ください。

7) 前項にて SolidNetWork ライセンス (SNL)のシリアル番号を入力した場合、SNL サーバーのポート番号とサー バー名を指定してください。

\*スタンドアロンライセンスのシリアル番号を入力した場合は、本画面は表示されません。



8) 使用する言語を確認されます。言語を選択して「次へ」をクリックしてください。

		JDEXPERIENCE R2023X HOIFIX 1.1
3D D i <sup>t</sup> V+R 3DEXPERIENCE	<ul> <li>統合用の言語を選択してください。</li> <li>英語</li> <li>フランス語</li> <li>ドイツ語</li> <li>スペイン語</li> <li>チェコ語</li> <li>イクリア語</li> <li>日本語</li> <li>講案語</li> <li>ボーランド語</li> <li>ボレトガル語 (ブラジル)</li> <li>ロジア語</li> <li>中国語 (媒体学)</li> <li>中国語 (媒体学)</li> </ul>	
		< 戻る 次へ> N キャンセル

9) Toolbox と穴ウィザードをインストールする場所を確認されます。確認の上、「次へ」をクリックしてください。



10) 入力情報を確認し、「インストール」をクリックしてください。



11) インストールが完了したら「閉じる」をクリックしてください。

SD Vir V,R SDEXPERIENCE	ないたール・フロクラムは、て使用のコンピュータの c:Pr systemesiSOLIDWORKS 3DEXPERIENCE 13 DE web/st.c.	ー X DOEXPERIENCE R2024X HOIFIX 3.5 ogram FilesiDassault DEXPERIENCE R2024X HOIFIX 3.5 全インストールし
		< 戻る 開じる キャンセル

12) インストール後に再びコンパスから「SOLIDWORKS Connected」をクリックすると、SOLIDWORKS が起動します。

Simulation 製品のライセンスアクティブ化は 3章 Simulation 製品のライセンスアクティブ化をご確認ください。

## <補足 1> SOLIDWORKS Visualize Connected

3DEXPERIENCE SOLIDWORKS Professional および Premium では、SOLIDWORKS Connected と同時に、 SOLIDWORKS Visualize Connected もインストールされています。

「SOLIDWORKS Visualize Connected」をクリックすると SOLIDWORKS Visualize Connected が起動します。



最初に起動するときに次のダイアログが表示されますので、データの格納場所を確認ください。

	alize $ imes$
'SOLIDWORKS Visualize Content' フォルダの場所 このフォルダは、このソフトウェアがデータを格納する場所	を選択してください。 所を提供するために作成されます。
D:\ToBeSaved\YS8 Documents	
続行	]

## <補足 2> インストール後に Simulation 製品をアドインする方法

R2024xFD03 時点ではインストール後の追加アドインができないため、一度 SOLIDWORKS Connected をアンインスト ールし、再度 SOLIDWORKS Connected をインストールしていただく必要がございます。

アンインストール手順の詳細は SOLIDWORKS Web ヘルプ(<u>https://help.solidworks.com/HelpProducts.aspx</u>) 下記ページをご確認ください。

SOLIDWORKS Connected (3DEXPERIENCE SOLIDWORKS) > 3DEXPERIENCE Platform での作業 > インストレーション > SOLIDWORKS Connected のインストール > <u>SOLIDWORKS Connected のアンインストール</u>

## 3. Simulation 製品のライセンスアクティブ化

前章 <u>2-2. SOLIDWORKS Connected のインストール</u>にて Simulation 製品のアドインをした場合のみ、以下の手順 を行ってください。Simulation 製品のアドインをしていない場合は本章の手順を行う必要はございません。

1) SOLIDWORKS Connected 起動後、アドインオプションを開いてください。SOLIDWORKS アドインにインストー ル時に選択した製品が表示されています。

7ド イン

×

			7777	<sup>*</sup> ፖドイン	スタートアッフ。	最後に口∽ト ℃た時間
			E 50	LIDWORKS Premium 7トイン		
ファイル <b>(F)</b> 表示(V) ツー	μ(T) 🖈			P CircuitWorks		
				E FeatureWorks		
	3DEXPERIENCE にバッチ保存			ScanTo3D		
	ファイル準備アシスタント			SOLIDWORKS Design Checker		< 1s
	ScanTo3D(C)	▶		SOLIDWORKS PDM	$\checkmark$	1s
			민민	SOLIDWORKS Routing		
	SOLIDWORKS // リケーション(P)	•		SOLIDWORKS Toolbox Library		< 1s
	Xpress 製品(X)	► I		SOLIDWORKS Toolbox Utilities		< 1s
	MiSUMi RAPiD Design	F		SOLIDWORKS Utilities		
	Design Checker			J_TolAnalyst		
	Design Checker	P				
	比較	►		LIDWORKS / F 17		
				Autotrace		< 1s
	マクロ(A)	►		SOLIDWORKS Flow Simulation 2024		
	7ト゚イン(D)			SOLIDWORKS Plastics		
	設定の保友/回復		- <i>7</i> 4	いゆてたえい		
	設定の休行/凹復			2D Claud Rutha Dhua in		
	ユーザー定義(C)					- 10
6	オフ゜ション(P)			SOLIDWORKS VPS Driver 2024		× 15
				SOLIDWORNS APS Driver 2024		
				OK +t	シセル	

2) 当該製品のアクティブ アドインにチェックを入れて「OK」で画面を閉じるとライセンスのアクティベーション実行を問う画 面が表示されますので、「はい」をクリックしてください。



\*ここで「いいえ(N)」をクリックし、後日ライセンスのアクティベーションを行う場合はヘルプメニューから同様の操作が可能です。



3)「今 SOLIDWORKS 製品をアクティブ化する」を選択し、「次へ(N)」をクリックしてください。

🕵 SOLIDWORKS 製品のアクティベー	ўэУ	×
	SOLIDWORKS Plastics Product Activation	
	SOLIDWORKS をインストールいただき、誠にありがとうございます。すべての機能を有効 にするにはインストレーションをアクティブ化する必要があります。このウィザードによってア クティベーションのプロセスをご案内します。	
	何を実行しますか?	
	● 今 SOLIDWORKS 製品をアクティブ化する ご使用のコンピュータあるいは別のコンピュータを使用してインターネットへ接続できます。	
de cont te sty of first	○後で SOLIDWORKS 製品をアクティブ化する トライアル期間は狭り 30 日間です:	
a a a a a a a a a a a a a a a a a a a		
<b>3S SOLID</b> WORKS	この期間終了後、SOLIDWORKS 製品を使用するには製品をアクティブ化する必要 があります。	
言羊給出「早春祝(A)	< 戻る(8) 次へ(N) > キャンセル ヘルブ	

4) 製品項目にて「すべて選択」もしくはアクティブ化したい製品のみを選択し、電子メール情報を入力して「次へ(N)」 をクリックしてください。

SOLIDWOR ベーション	uks 製品をアクティブにするには ウィザードは、製品をアクティブ们	、 <mark>SOLIDWORK</mark> とするため(こ必要	s までライセンス 裏な情報を収集	キーをリクエストする する手助けをします	必要があります。 アクティ 。	
都出:	SOLIDWORKS Flow Simula SOLIDWORKS Plastics	tion			すべて選択 全て選択解除	
どのようにア	クティブ化しますか?				_	
● インター	ネットを自動的に使用(推奨)					
○電子メー	-ルをマニュアルで送信					
連絡先情報	鼠(必須):					
電子メール						
DS SolidWo <u>ポリシー</u> を参	rks Corporation はお客様の個 参照してください。	人情報 保護を	重視しています	。詳細は <u>個人 情</u> 朝	<u>武保護</u>	

## 5) アクティベーションに成功しました。のメッセージが表示されれば、無事アクティベーションは完了になります。

🕵 SOLIDWORKS 製品のアクティベーション					$\times$		
<sup>結果</sup> アクティベーションに成功しました。							
うイセンス:							
製品名 SOLIDWORKS Flow Simulation Electronics Module for SOLIDWORKS Flow Simulation HVAC Module for SOLIDWORKS Flow Simulation	有効期限 12-31-2025 12-31-2025 12-31-2025	サブスクリプション期限 12-31-2025 12-31-2025 12-31-2025 12-31-2025	再アクティブ化の 12-31-2025 12-31-2025 12-31-2025 12-31-2025	日時			
<				更新(F)	>		
詳細情報(A)	< 戻る(B)	完了	キャンセル	∿มเวื			

## 4. SOLIDWORKS Simulation のインストール

本章は 3DEXPERIENCE SOLIDWORKS Premium Offer をご購入いただいたお客様向けの SOLIDWORKS Simulation のインストール手順になります。

3DEXPERIENCE SOLIDWORKS Premium Offer 製品には、3DEXPERIENCE SOLIDWORKS Simulation Designer ロールが含まれ SOLIDWORKS Motion、SOLIDWORKS Simulation の利用が可能です。

 3DEXPERIENCE プラットフォームにログイン後に画面左上のコンパスをクリックし、次いでマイロールの下にある 「3DEXPERIENCE SOLIDWORKS Simulation Designer」のアイコンをクリックしてください。その後、 「SOLIDWORKS Simulation」をクリックしてください。



2) 既に 3DEXPERIENCE Launcher をインストール済の場合は、3DEXPERIENCE Launcher のダウンローダ ーは起動しません。次のダイアログが表示されますので「SOLIDWORKS Simulation を含むすべてのロールをイン ストール」をクリックしてください。

3DEXPERIENCE のインストール	×
3DEXPERIENCE R2023x HotFix 1.1 のインストールの準備ができました NB: すべてのインストールが 3DEXPERIENCE R2023x HotFix 1.1 にアップグレードされます	
すべての許可されたロールをインストール	
sta	
SOLIDWORKS Simulation を含むすべてのロールをインストール	
‡+>+	zıl

3) 「次へ」をクリックしてください。



4) 「インストール」をクリックしてくだい。



5) インストールが完了したら「閉じる」をクリックしてください。



6) SOLIDWORKS Simulation は SOLIDWORKS Connected のアドインです。インストール後に再び SOLIDWORKS Simulation アイコンをクリックすると、SOLIDWORKS Connected が起動し、アドインを確認 すると SOLIDWORKS Simulation が含まれ、チェックが付いて使える状態になっています。



 SOLIDWORKS Simulation と同時に、SOLIDWORKS Motion もインストールされています。
 SOLIDWORKS Motion アイコンをクリックすると、SOLIDWORKS Connected が起動し、アドインを確認する とSOLIDWORKS Motion が含まれ、チェックが付いて使える状態になっています。



## 5. SOLIDWORKS Connected への SOLIDWORKS PDM のアドイン

SOLIDWORKS Connected アプリケーション (Standard、Professional、Premium) へ、SOLIDWORKS PDM(Standard, Professional)のアドインが可能になりました。

本アドインは 3DEXPERIENCE platform 環境と SOLIDWOKRS PDM 環境を、シームレスに接続し同時運用すること を目的とした機能強化ではありません。どちらか 1 つの環境で運用することをご選択いただく事を推奨いたします。 PDM 環境 を選択した際に、 3DEXPERIENCE platform へ誤ってデータを保存してしまう等の運用上の混乱を低減するオプションも 新たに追加されており、ご利用になる環境ごとに下記の設定を行ってださい。

## 5-1. SOLIDWORKS PDM もしくはその他のデータ管理ツールでの運用を選択する場合

- システムオプションにて「個別にインストールされた SOLIDWORKS PDM またはその他のデータ管理(S)」を選択 このオプションを選択いただく事で、3DEXPERIENCE Platform へのアクセスが制限されるため誤った操作を防ぐことが 可能です。
  - \*設定後は SOLIDWORKS の再起動が必要になります。

システム オフ <sup>°</sup> ション(S) - 3DEXPERIEN	CE Integration			×
システム オフ <sup>®</sup> ション(S)			🕼 オフションの検索	Q
<ul> <li>一般</li> <li>3DEXPERIENCE Integration</li> <li>図面</li> <li>表示スタイル</li> <li>一個域のハッチング/フィル</li> <li>ハウォーマンス</li> <li>色</li> <li>スクッチ</li> <li>均東/スナッフ</li> <li>ディスフレイ</li> <li>選択</li> <li>ハウォーマンス</li> <li>アセンブリ</li> <li>外部参照</li> <li>デシォルトテンフやト</li> <li>ファイルの検索</li> <li>EnatureManager</li> </ul>	<ul> <li>デ<sup>*</sup>ータ管理システム(SOLIDWORKS の再起動が ○ 3DEXPERIENCE(E)</li> <li>● 個別にインストールされた SOLIDWORKS  </li> <li>□ 3DEXPERIENCE Platform との互換性のた。</li> <li>● 新しい部品とアセンフリ内で単一の物語</li> <li>● 新しい部品とアセンフリ内で複数の物話</li> <li>3DEXPERIENCE Integration ルール Iデ<sup>*</sup>(4)</li> <li>3DEXPERIENCE Integration ルール フォルタ<sup>*</sup>:</li> </ul>	が必要です) PDM またはその他のデータ管理(S) め、全ての SOLIDWORKS ファイルを更 取つなりかを許可する(S) ① 取つなりかを許可する(M) ①	新する(U) ① g¥ SolidWorks¥	
スピンボックスの増減値 表示 ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・	<			>
			<b>ОК</b> ++у21	\\\7°

PDM 環境をセットアップしたうえで、SOLIDWORKS PDM アドインを有効化してください。
 SOLIDWORKS PDM のライセンスおよび環境については従来どおりのインストール・環境構築作業となっておりますので、サーバーや SQL などはお客様自身でご用意いただく必要がございます。

7ド イン		×
アカティブ アドイン	スタートアッフ°	最後(コード へ した時間
🖃 SOLIDWORKS Premium 7トイン	•	
CircuitWorks		
ReatureWorks		
🗌 🌄 ScanTo3D		
SOLIDWORKS Design Checker		< 1s
SOLIDWORKS PDM	$\checkmark$	1s
SOLIDWORKS Routing		
SOLIDWORKS Toolbox Library		< 1s
SOLIDWORKS Toolbox Utilities		< 1s
SOLIDWORKS Utilities		

## 5-2. 3DEXPERIECE platform 上のデータ運用を考えている場合

1) システムオプションにて「3DEXPERIENCE(E)」を選択

システム オフ゜ション(S) - 3DEXPERIEN	CE Integration		×			
システム オフション(S)		😳 オフションの検索	Q			
一般へ	データ管理システム(SOLIDWORKSの再起動が必要です)					
3DEXPERIENCE Integration 図面	3DEXPERIENCE(E)					
- 表示スタイル 領域のかったいかってい	○個別にインストールされた SOLIDWORKS PDM またはその他のデータ管理(S)					
「「「「「「」」」、「」、「」、「」、「」、「」、「」、「」、「」、「」、「」、	│ □ 3DEXPERIENCE Platform との互換性のため、全ての SOLIDWORKS ファイルを更	更新する(U) 🛈				
色 スケッチ └ 拘束/スナッフ <sup>*</sup> デ <sup>*</sup> ィスプレイ 選択 a <sup>®</sup> t+	<ul> <li>● 新しい部品とアセンフリ内で単一の物理ブロダクトを許可する(S)</li> <li>● 新しい部品とアセンフリ内で複数の物理ブロダクトを許可する(M)</li> </ul>					
アセンブリ	3DEXPERIENCE Integration ルール エディタ					
外部参照 デフォルトテンプレート ファイルの検索 FeatureManager スピンホックスの増減値	3DEXPERIENCE Integration ルール フォルタ <sup>*</sup> : C:¥Users¥ ¥AppData¥Roamin	ng¥SolidWorks¥				
表示 🗸	<		>			
リセット(R)						
		ок ++>>tл	√ŀ7°			

2) PDM 環境がセットアップされている場合は、アドインを外してください。

7ドイン		>	<
アクティフ゛アト〝イン	スタートアッフ。 <sup>最</sup>	浸後(コート) ▲	•
🖃 SOLIDWORKS Premium アトイン		0.0 1.0	
CircuitWorks			
E FeatureWorks			
🗌 🌄 ScanTo3D			
SOLIDWORKS Design Checker		< 1s	
SOLIDWORKS PDM		1s	
SOLIDWORKS Routing			
SOLIDWORKS Toolbox Library		< 1s	
SOLIDWORKS Toolbox Utilities		< 1s	
SOLIDWORKS Utilities		-	

-以上

# 「共有とマークアップ」利用ガイド

SOLIDWORKS を 3DEXPERIENCE プラットフォームに接続し、"共有とマークアップ"を始めてみましょう。 SOLIDWORKS から直接、誰とでも設計データを手軽に共有でき、フィードバックを得て設計に反映することができます。 また、設計ファイル共有にもご利用頂け、従来のメールやクラウドストレージでのファイル共有に要していた手間や時間を 削減できます。

ここでは、"共有とマークアップ"の利用に必要な設定、作業フロー、使い方を紹介します。

**"共有とマークアップ"**のイメージ



▶ YouTubeでも動画で"共有とマークアップ"の利用方法を紹介していますので、是非ご視聴ください。

https://youtu.be/t-uvae9\_rxk?si=kallUAcl1b8s2epK



## 1. 共有とマークアップに必要な設定

共有とマークアップを開始するには、3DEXPERIENCE プラットフォーム設定やアプリケーションインストールが必要です。 次の3項目を確認し、必要に応じて作業を実施してください。

1) プラットフォーム管理者により、次のオプションが有効化されている必要があります。

※本オプションは、プラットフォーム管理者のみ、確認・変更が可能です。

Platform Management ダッシュボード > Content > Drives Control Center > 外部と共有 > Share content



● 共有可能なリンクを有効化: プラットフォームメンバー以外の外部ユーザーとファイルのリンクを共有することを許可する。

コメントを有効化:共有したファイルに対し、プラットフォームメンバー以外の外部ユーザーがコメントを入力することを許可する。
 ※通常これらのオプションはデフォルトで OFF に設定されています。

2) ファイルを共有するユーザーは、次のライセンス(ロール)が必要です。

- 3DSwymer
- Collaborative Industry Innovator
- Collaborative Designer for SOLIDWORKS または 3DEXPERIENCE SOLIDWORKS
   ※ファイルを共有される側のユーザーにライセンス(ロール)は不要です。

3) ファイルを共有するユーザーの PC に、次のいずれかのアプリケーションがインストールされている必要があります。

- SOLIDWORKS 2023 SP3.0 以降 + Design with SOLIDWORKS
- 3DEXPERIENCE SOLIDWORKS

## 2. 共有とマークアップの流れ

本章では、共有とマークアップ作業の流れについて説明します。 共有とマークアップは大きく3つのステップに分かれます。

#### ステップ1 - 共有する

- ① 共有者は SOLIDWORKS の"ファイルを共有"コマンドで設計情報を共有します。
- ② 共有ファイルが 3DEXPERIENCE プラットフォームの 3DDrive に保存されます。
- ③ また、共有先として入力したメールアドレスの方宛に Email が送信されます。



ステップ2-共有ファイルへのアクセスとマークアップ

- ① 共有先の方は、Email 内のリンクをクリックすると、インターネットブラウザが起動して共有されたファイルにアクセスできます。
- ② ブラウザでは、マークアップやコメント機能を使ってフィードバックを行うことができます。(共有されたファイルのダウンロードも可能です。)
- ③ マークアップやコメントが行われると、共有者に通知が送信されます。



#### ステップ3-マークアップ内容を確認する

- ① 受信した通知をクリックし、3DDrive アプリを起動します。
- ② マークアップやコメントによるフィードバック内容を確認します。
- ③ 必要に応じてコメントを返信できます。



## 3. 共有とマークアップの使い方

#### ステップ1-共有する

- 1) 3DEXPERIENCE ID とパスワードを入力し、3DEXPERIENCE プラットフォームにログインします。
- 2) ①コンパスをクリックし、②Design with SOLIDWORKS または SOLIDWORKS Connected を起動します。



- △ Design with SOLIDWORKS をご利用の際は、SOLIDWORKS 2023 SP3.0 以降の バージョンがインストールされている必要があります。
- 3) 共有したいファイルを ファイル > 開く より開きます。



4) コマンドマネージャーのライフサイクルおよびコラボレーションタブより、共有をクリックします。



ライフサイクルおよびコラボレーションタブが表示されていない場合は、 コマンドマネージャー上でマウス右ボタンをクリックし、タブ > ライフ サイクルおよびコラボレーションの順で選択して、タブを表示します。



5) 共有ダイアログで、ファイルタイプをリストより選択します。

▶ 共有	×
774%を共有     ジア コニュニティで共有	<b>3DDrive でファイルを共有</b> モデルのコビーをファイルとして 3DDrive にエクスポートして、組織の外部の人と共有します。
共有に関するとント	77/#名 Part1
	77イル タイブ Dassault Systemes 3DXML (*.3dxml) - 推奨 🔹 💿
	3DXML フォーマットを使用すると、ユーザーに元の設計へのアクセス権を与えずに、ユーザーは 3D モデルを 表示、測定、および注釈を加えることができます。 <b>3DDrive フォルタ</b>
	My File\Share with external

SOLIDWORKS の各ファイルで、次の共有ファイル形式を選択できます。

部品ファイル : 3DXML、SLDPRT、PDF、STEP AP203/214、STL、IGES アセンブリファイル : 3DXML、SLDASM(ZIP 形式)、PDF、STEP AP203/214、STL、IGES 図面ファイル : PDF、DXF、DWG、PNG

♀ 部品やアセンブリファイルをビューイングのみでご利用になられる際は、3DXML 形式を選択することをお勧めします。(ファイルサイズが小さくなるた

め)

🔺 3D モデルに付加された DimXpert 寸法や注記は、プレビュー表示されません。

#### 6) **アップロード**をクリックします。

man have	much many and the for the second seco	~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~	Jan Marine Marin	
		79)°⊡+′	キャンセル(C) ヘルプ(H)	

#### 7) 外部と共有ダイアログで①と②の入力を行い、③共有をクリックします。



※共有が行われると、プラットフォームから共有相手に Email が送信されます。

以上で共有作業は完了です。

## ステップ2-共有ファイルへのアクセスとマークアップ

1) 受信したメール(件名:送信者 shared ファイル名 with you.)内の Click here to see more をクリックします。



2) ブラウザに 3DEXPERIENCE platform のログイン画面が表示されたら、**3DEXPERIENCE ID** とパスワード を入力してログインします。

※3DEXPERIENCE ID をお持ちでない場合は、"3DEXPERIENCE ID を作成"から ID を作成してください。

ログインすると、3DDriveのプレビューアプリに共有されたデータが表示されます。



- 3) データの確認・マークアップ・コメント
  - マウス表示操作
    - 🐵 回転 : マウス左ボタンのドラッグ
    - ◎ 拡大/縮小: スクロール or マウス左ボタンのドラッグ
    - ✤ パニング : マウス中ボタン(スクロール)のドラッグ



■ マークアップ・コメント操作 [**ツール**]タブ



- ① 非表示/表示: 選択したモデルの表示状態を切替えます。
- ② 展開: アセンブリモデルを展開します。
- ③ 測定:モデルの距離、角度、面積などを測定し、測定結果を作成します。
- ④ クリッピングを活性化(断面表示):断面表示を行います。
- 5 注釈 (手書き): 手書きによるマークアップを作成します。



- ① コメント:コンテンツにコメントを追加します。
- ② ダウンロード:ファイルを指定したローカルフォルダにダウンロードします。
- ③ 情報:ファイルの情報を確認できます。
- ④ 閉じる:プレビューウィンドウを閉じます。

#### 4) キャプチャ付きコメントの作成

キャプチャしたいマークアップやコメントが表示された状態で、①**コメントとして共有**をクリックします。 コメント欄にキャプチャ画像が追加されます。

②コメントを入力し、③送信をクリックします。



※共有者にキャプチャ付きコメントが作成されたことが通知されます。

#### ステップ3-マークアップ内容を確認する

1) 共有先のユーザーがコメントを送信すると通知を受けます。

SOLIDWORKS でマークアップ内容を確認するには、①通知メッセージをクリックするか、②通知アイコンをクリックします。

ブラウザで通知内容を確認するには、ダッシュボード右上の③通知アイコンをクリックします。



2) 3DNotification Center に表示される通知リストより、共有ファイルの通知をクリックします。



3) 3DEXPERIENCE タスクパネルに 3DDrive アプリが表示され、プレビューとコメントを確認できます。



4) コメントの詳細を確認する際は、コメント内のサムネイル画像をクリックすると表示が切り替わります。



5) マークアップやコメントを確認しながら設計データにフィードバックできます。



6) 設計ファイルへのフィードバックが完了したら、再度ファイルを共有してフィードバックを得ることもできます。
 ファイルを共有をクリックすると、既存を更新または新規をアップロードダイアログが表示されるので、①既存を更新、
 ②新規をアップロード いずれかのオプションを選択してください。



#### 共有ファイル操作1-共有メンバーの追加と削除

共有メンバーの追加と削除は、ブラウザ、SOLIDWORKS どちらからでも行えます。

1) コンパスから 3DDrive アプリを起動します。



- 2) マイファイルフォルダを展開し、Shared with external フォルダをクリックして表示します。
- 3) 共有メンバーを編集するファイルの V をクリックし、共有をクリックします。

3DDrive -	検索 🔍 🗸 🗧 🗙
	📃 🖪 マイファイル 🔪 🛅 Shared with external 🗸
▼ 📄 マイファイル Carl Shared with external	● ☆ ∂ ★ ᠽ : №~ ≣ ‼ 0
<ul> <li>         ・          ・         ・</li></ul>	タイトル 🔺 修正日 🔺
<ul> <li>() <sup>岐辺</sup></li> <li>★ お気に入り</li> </ul>	🤪 MOTO KNEE.3dxml 🍰 2023年11月02日 🗸
☆ ごみ箱	✓ Grasp Right 2023年12月19日
	● 情報を表示
	● プレビュー
	→ 共有
	<ul> <li>リンクを取得</li> <li>パー・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・</li></ul>

4) 外部と共有タブを選択します。



■メンバーの削除
▼許可リストをクリックし、表示されるリストから、
削除するメンバー横の① 
⑦をクリックします。

#### ■メンバーの追加

電子メールを入力欄に追加メンバーのメールアドレスを入力し、②共有をクリックします。

#### 共有ファイル操作 2 - 共有ファイルの削除

共有メンバーの追加と削除は、ブラウザ、SOLIDWORKS どちらからでも行えます。

1) コンパスから 3DDrive アプリを起動します。



- 2) マイファイルフォルダを展開し、Shared with external フォルダをクリックして内容を表示します。
- 3) 共有メンバーを編集するファイルの Vをクリックし、削除をクリックします。



一以上